Xanthin

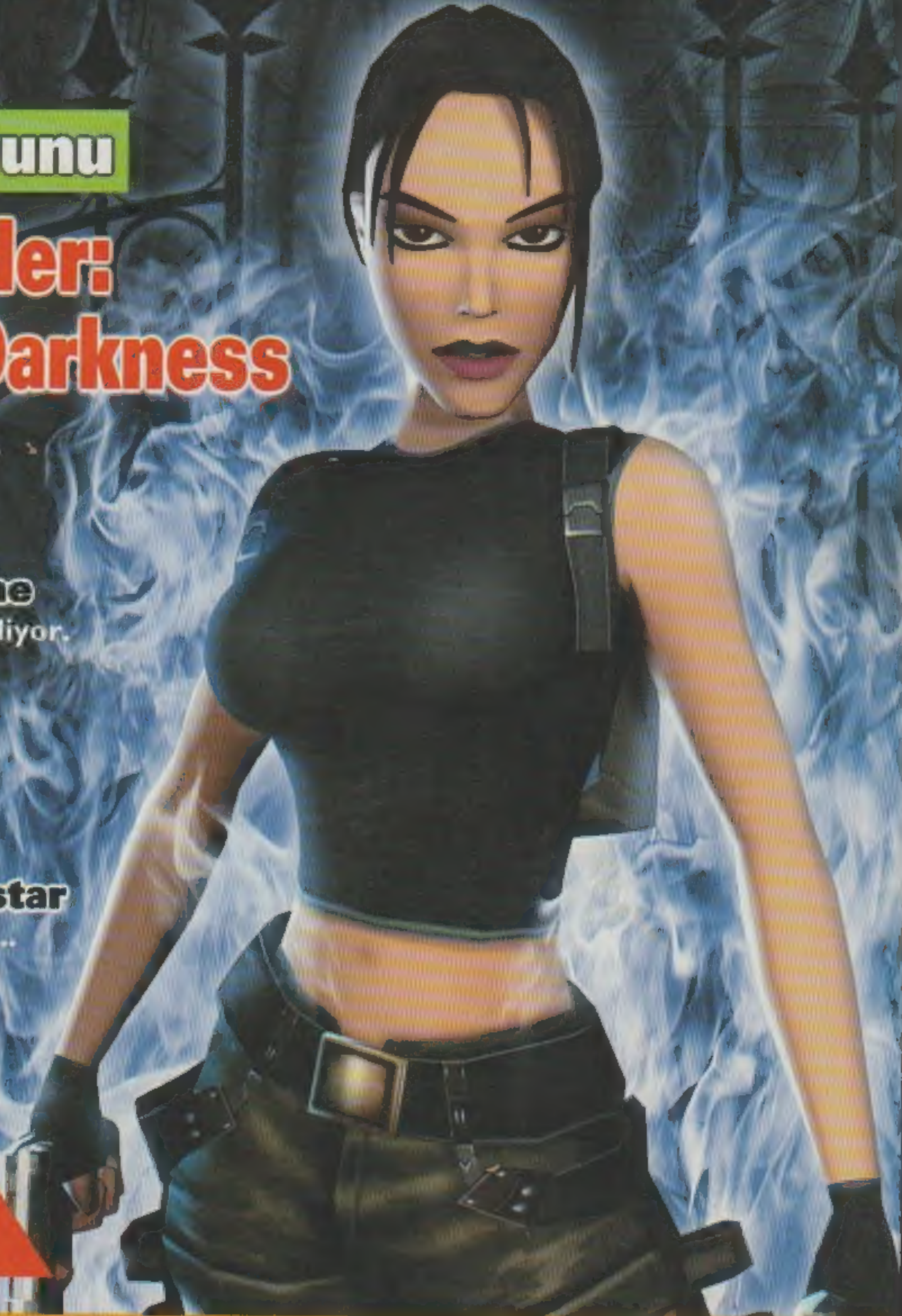
pro gamer

Sayı-1

Haftalık Oyun Kültürü Dergisi

CD'DE BU HAFTA

- **DEMOLAR** Ghost Master, Colin McRae Rally 3.0, Galactic Civilizations, Neighbours from Hell, Next Generation Tennis 2003, Hangman, Bubble Ice Age, The Sydney Mystery, Port Royale, Air Strike 3D
- **VİDEOLAR** Half Life 2, The Sims 2, Broken Sword 3, Commandos 3



Haftanın Oyunu

Tomb Raider: Angel of Darkness

Lara'nın son numaraları...

Warcraft 3: The Frozen Throne

Donmuş taht sizleri bekliyor.

Ghost Master

Korkutmak korkmaktan daha eğlenceli!

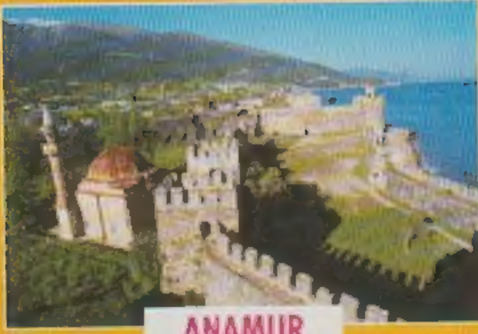
The Sims: Superstar

Şöhretin tadı bambaşka...

Tam Çözüm!

Warcraft 3: Frozen Throne
Evrenin tüm sırlarına hakim olun

HALF-LIFE 2 hakkında bilmek istediğiniz her şey...


ANAMUR


GİRESUN

BEST OF ÇEŞME: İzmir'in rüzgârlı sayfiyesi, Bodrum'a meydan okuyor. Otellerden restoranlara, plajlardan gece hayatına en iyileriyle bu yazın Çeşmesi!

SARI TABELALAR REHBERİ: Anamur'dan Silifke'ye hikâyeleriyle antik kentler.

REYKJAVİK: İzlanda ve 'en kuzeyli' başkenti hakkında 25 ilginç gerçek.


ÖLÜDENİZ


ÇEŞME

ROTA: AZDAVAY'DAN SİNOP'A Gezginlerin son gözdesi Karadeniz, yol tutkunlarını şaşırtmaya devam ediyor.

ÖLÜDENİZ: Turizm afişlerinin gözdesi, doğayı ve macerayı seven gezginler için renkli sürprizler barındırıyor.

GİRESUN: Fındığı, denizi, ormanı, yaylaları ve hatta bir de adası var. Peki ama neyi eksik?

TÜRKİYE'NİN TEK TATİL VE SEYAHAT DERGİSİ



Ağustos sayısı bayilerde

İçindekiler

İNCELEMELER





ÖN İNCELEME

STRATEJİ REHBERİ



HABERLER

ONLINE

DONANIM



AYRICA...

Merhaba!

Sahne korkusu olanların sıklıkla yaşadığı bir duygudur; bir topluluğun karşısına çıkıp konuşmaya başlayacaksanız karnınız ağrır, elleriniz titremeye başlar, terlersiniz... Yine de yarattığı sıkıntıya rağmen sizi o sahneye çeken bir şeyler vardır. İnsanlara söyleyeceğiniz, onlarla paylaşacağınız her ne ise onun yarattığı heyecana karşı koymak mümkün değildir. Bu heyecan ne karnınızdaki ağrıya ne de baş dönmesine yenilmeyecek kadar değerlidir. İşte spotların üzerimizde parladığı bu ilk ProGamer sayısında, derginin bu ilk satırları benzer bir hissiyatla yazılıyor. Sadece bu satırlarda değil ilerleyen sayfalar boyunca da en sevdiğimiz şeylerden biri olan "oyunları" paylaşmanın hazzını duyarak yazdık. Ortaya, tam da istediğimiz gibi, neşeli ve geniş bir oyun bahçesi çıktı...

Madem bu bir tanışma toplantısı, ProGamer'ı kısaca anlatalım. Bilgisayar oyunlarına ve teknolojiye meraklı insanları biraraya getirecek olan bu dergi suretindeki bahçe, her hafta Perşembe günleri Sabah Gazetesi ile birlikte karşınızda olacak. Giriş ücreti 1,5 milyon ve fakat oyun zevki sınırsız. 32 sayfa ve bir CD'ye doluşmuş en sıcak oyunlar, en taze haberler, dijital oyuncaklar, online alemlerden izlenimler ve tabii ki dahası...

Kıştan kalma mekanik yaşam düzenlerinin altüst olduğu, insanın içindeki uçucu, yerinde duramayan, meraklı çocuğun tükenmek bilmez bir enerjiyle harekete geçtiği bu yaz mevsiminde lastik topunuzu kimsenin karpuz gibi yarmayacağı, koşturup terlemenin de terli terli su içmenin de yasak olmadığı bu bahçeye davetlisiniz. Gelin, birlikte oynayalım.

Serpil ULUTÜRK

C&C Generals Zero Hour

Electronic Arts projeden vazgeçmedi, iyi de etti



Command & Conquer Generals Irak savaşı sırasında alelacele piyasaya sürülmüş, bir süre sonra da üretici firma Pasific EA'in kapatılmasıyla tüm geliştiriciler EA Los Angeles Stüdyosuna taşınmıştı. Tüm bu değişiklikler oyunun devamının getirilemeyeceği ve EA'in projeden vazgeçeceği söylentilerini de beraberinde getirmişti. Ancak öyle olmadı ve LA stüdyosu oyunu tamamen yenileyip Zero Hour adında bir eklenti paketi çıkaracaklarını ve oyunun eksik kalan tüm yönlerinin kapatılacağını duyurdu.

15 haritadan oluşan yeni single player oyun ve yeni eklenen birimler oyunu bir ileri dereceye taşıyor. Amerikalıların mikrodalga tankları, Çinlilerin büyük Helix helikopterleri ve gerektiğinde sığınak olarak da iş görebilen GLA savaş otobüsleri yeni eklenen birimler. Gelistirilen multiplayer özelliklerinin yanında en ilginç özellik ise Generals Challange. Oyun sırasında rakip generallerden birini yendiğiniz takdirde onun elinde bulunan özel birlik ve yeteneklere sahip olmanız mümkün.

Diğer bir yandan da C&C Mod community tarafından geliştirilen Blitzkrieg Mod, Generals oynanabilirliği ve oyun motorunu kullanan bir 2. Dünya Savaşı oyununa sahip olmanızı sağlıyor. Öyle görünüyor ki C&C Generals üzerindeki kara bulutlar yakında dağılacak ve ciddi oyuncuların tekrar yönelecekleri bir oyun olacak. Yüksek konfigürasyon istediğini unutmayalım.



Darısı Başımıza...

Fransız hükümeti zor durumda olan oyun geliştiricileri için 4 milyon Euro'luk sponsorluk bütçesi ayırdı. Fransa'daki bağımsız oyun geliştiricilerine, oyunların ön hazırlık döneminde gerek duyacakları finansal desteğin devlet tarafından karşılanacak olması özellikle Avrupa'nın konuyu ne kadar ciddiye aldığının göstergesi. Konuyu Türkiye'ye bağlamak işgüzarlık olur... Yine de darısı başımıza!

Natural Selection 2.0

Resmi Natural Selection sitesinden yapılan duyuru ile 2.0 versiyonunun 31 Temmuz'da site üzerinden yüklenebileceği açıklandı. Half-Life tabanlı modlar arasında hem FPS hem de RTS oynanabilirlik özellikleriyle önemli farklılıklar yaratan oyun, online oyun dünyasında bomba etkisi yaratmıştı. Beta süresince yapılan tüm testler ve yenilenen oyun yapısı ile yeni sürümün önümüzdeki yılın en ilgi çekici online oyunlarından biri olacağı kesin. Yeni Natural Selection'ı edinmek için, www.natural-selection.org adresine uğramanız gerekiyor.



Commandos 3, Eylül sonunda

Omuz omuza mücadele, yeniden...

İspanyol yapımcı Pyro Studios'un efsanevi oyunu Commandos serisinin sonuncusu Eylül ayının sonunda piyasaya çıkıyor. Geliştirilen multiplayer özellikleri, aynı anda 20 oyuncunun oynayabileceği ilk deathmatch haritaları oyuna getiriyor. Multiplayer olarak oynayabileceğiniz diğer seçenekler, "Capture the Flag" ve 12 oyuncunun aynı takım için çalıştığı "brothers in arms" tarzında. 15 yeni haritanın da boy göstereceği Commandos 3'te aynı zamanda daha önceki oyunlarda görmediğimiz senaryolar Rus cephesi, Berlin ve Omaha çıkartmasını konu alıyor. Son anda bir değişiklik yapılmazsa oyunun tam ismi Commandos 3: Destination Berlin olacak. Single-player ve multiplayer için farklı haritalar olmayacağını, her iki modda da aynı mekanlarda turlayacağımızı da gelen haberlerden öğrenmiş bulunuyoruz.

Oyunun son videoları önceden gördüklerimize göre epey başarılı. Bizim favorimiz trende geçen bölüm oldu. İzlemeden geçmeyin. Önümüzdeki haftalarda Commandos 3'ün daha ayrıntılı bir ön incelemesine yer vereceğiz ama şimdilik CD'deki oyun içi görüntüleriyle idare etmek durumundasınız.



Eldeki görüntülere ve şimdiye kadar yayınlanan videolara bakılırsa Commandos 3'ün büyük bölümü yollarda geçecek.

Battlefield Vietnam

EA ve Digital Illusion, Battlefield 1942'nin başarısından sonra aynı oyun konsepti içinde işlenen Battlefield Vietnam'ı hazırladıklarını duyurdu. İlk ekran görüntüleri ve oyunla ilgili yapılan açıklamalardan anladığımız kadarıyla, önümüzdeki yıl multiplayer arenada kan gövdeyi götürecek gibi. Vietnam savaşında kullanılan askeri teçhizatın büyük bir bölümü dengeleri bozmadan oyuna aktarılmış. Amerikan birlikleri Huey helikopterlerinin avantajını kullanırken NVA ise Rus destekli tanklar ve Mig21'lerle mücadele edecek. Amerikan F4 uçakları da oyundaki müstesna yerini alıyor.



Doom 3 sistem gereksinimleri

Merakla beklediğiniz upgrade listenizi açıklıyoruz

ID software baş programcısı John Carmack sessizliğini bozdu ve Doom 3'le ilgili ilk teknik açıklamayı geçtiğimiz hafta yaptı. Doom 3'ün oynanabileceği en düşük konfigürasyonun 1 GHz işlemci, 256 MB RAM ve en az GeForce 1 veya Radeon 7000 ekran kartı olduğunu açıkladı. Ancak yine de fazla heveslenmeyin, bu konfigürasyon oyunun 640x480 çözünürlükte birçok özel efektin yer almadan çalışabileceği konfigürasyon özellikleri. Ağustos ayında çıkması beklenen multiplayer demo için verilen konfigürasyon özellikleri ise şöyle: 1,7GHz - 2GHZ işlemci, 512 MB RAM, Geforce 4 Ti 4400/4600/ATI 9700/Pro ekran kartı.



Half-Life 2

Sierra'nın beş yıl önceki dev oyununun devamı çok yakında bizlerle...

Çıkış Tarihi: 30 Eylül 2003
Tür: FPS
Yapım: Valve
Dağıtım: VU Games
www.halflife2.com


Düşman bolluğu konusunda hiçbir sıkıntınız olmayacak. Bu biraz da "sıkıntı"dan ne anladığınıza bağlı.

Yıl 1998. Bu yılın bilgisayar oyunları modası, büyük robotların dövüşmesi ve çok CD'li uzay simülasyonu. Çıkan oyunlar yüksek sistem gereksinimleri nedeniyle herkes tarafından oynanamasa da çabalar sürüyor. Alınan oyunlar ekran kartlarına verilen paraları karşılamıyor (hangimiz Shogo isimli oyunu hatırlıyor ya da yeniden oynamak ister?). Derken Sierra, Valve'ın Half-Life isimli "canavarlı FPS'sini" destekleyerek piyasaya sürüyor... Oyun, bilgisayar oyunlarında bir çığır açtı. Kendine ait bir tarz yarattı. Çünkü zamane oyunlarında amaç bölüm bitirmek, anahtar renkleriyle kapı renklerini tutturmaktı. Ancak Half-Life'ta tek amaç oynadığınız karakteri hayatta tutmaktı. Kimse sizden bir şey yapmanızı istemiyordu. Sadece uzaylılar ve sizi öldürmeye çalışan askerlerin arasından çıkmaya çalışıyordunuz.

1999. İnternet kullanımı artık yaygınlaşmış durumda. İnsanlar internet kafelere giderek Half-Life'ı oynamaya başladılar.

2000. Half-Life 2 yapılacakmış söylentileri çıkmaya başladı.

2001. Half-Life 2 söylentileri çıkmaya devam etti.

2002. Half-Life 2 çıkmayacakmış söylentileri ortaya atıldı.

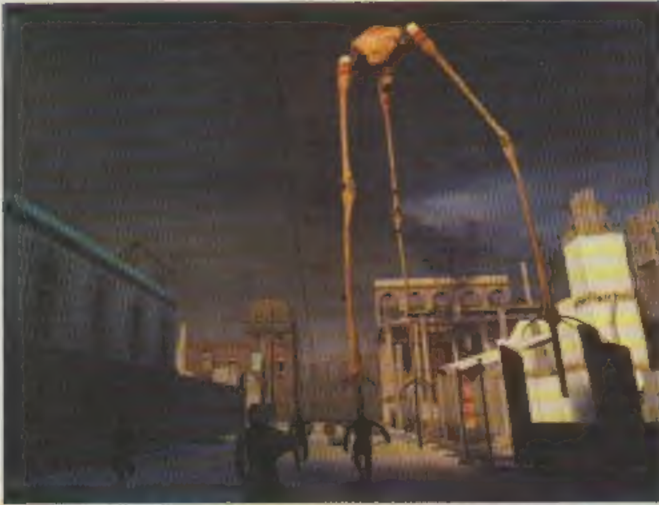
2003. Half-Life 2'nin çıkacağı hem de çok yakında çıkacağı yetkili ağızlar tarafından açıklandı. Ancak bu sene içinde yine Half-Life'ın yarışacağı bir ağır top daha olacak: Doom III. Bakalım bu iki oyundan hangisi unutulacak, hangisi yıllarca konuşulacak. Belki de ikisi de olmaz ve kardeş kardeş uzun yıllar oynanırlar.

Birden ikiye neler değişti?

Half-Life'da Black Mesa adın-


Bu uçuşan böcükler de ne ola? Ömürleri kısa olabilir ama kelebek olmadıkları kesin.


Half-Life'da sıradan bir şehrin sokaklarında turlamak ilginç olacak... City 17'ye hoş geldiniz!



Elimize geçen ilk görüntüler arasında en göze batanlardan biri... Böyle bir düşmana karşı ne yapılabilir ki?

İki resim arasındaki 7 farkı bulunuz



İşte iki oyun arasındaki fark. Bundan beş yıl önce hepimiz bu grafiklere güzel diyorduk. Şimdi büyük bir utanmazlıkla bu grafiklere "Eh..." diyoruz. İnsanoğlu rahata çok çabuk alışıyor. Neyse Doom III çıkıp da hepimiz bilgisayarlarımızı upgrade edene kadar bunlarla idare etmek zorundayız.

da bir yeraltı üssünde çalışan Gordon Freeman'ın başından geçenler oynanıyordu. Garip bir deney sonrasında bir boyut kapısı açılıyor ve buradan kızgın görünüşlü uzaylılar dünyamıza gelerek gördükleri herkese saldırıyorlardı. Amaç ise bu üsten çıkmaktı. Sonundaysa bir boyut kapısından içeri giriyor ve nereye gittiğiniz muallak kalarak oyunu bitiriyordunuz. Yapılan açıklamalara göre ikinci oyun tam bu noktadan sonra başlıyor. Yine oynanan karakter Gordon Freeman. Bu sefer karanlık bir üste değil, Avrupa'daki bir şehirde, City 17'de kendinizi buluyorsunuz. Ancak sakın yaratık tehdidinden kurtulduk zannetmeyin. Oyun hakkında yapılan açıklamalarda hangi zaman diliminde hikayenin geçtiği belirtilmemiş. Yine de yaratıkların şehrin içinde dolaşıp her yeri tahrip etmeleri bizde oyunun gelecekte geçtiği izlenimini uyandırdı. İlk oyundan bildiğimiz, sevdiğimiz karakterler hala mevcut. Zenci profesör, güvenlik elemanı ve siyah çantalı karizmatik beyefendi hala oyunun içinde yer alıyor.

Yapay zeka başarılı

İlk oyundan sonra geçen beş yılda programcılar boş durmamış ve kendilerine özgü yeni bir grafik motoru yaratmış. Oyunun grafikleri oldukça güzel görünüyor. Gerek fizik, gerekse detaylar güzel yapılmış. Örneğin bütün yüzeyler hareket edebiliyor ve çoğu interaktif. Özellikle karakterlerin yüz detaylarına önem veren yapımcılar, altmıştan fazla mimiği gösterebildiklerini açıkladılar.

Ancak belki de yeni oyunun en çarpıcı özelliği yapay zekası. İlk oyunda da göze çarpan yapay zeka, Half-Life 2'de son noktaya ulaşmış. Örneğin bir evin içine saklanıp kapının arkasına masayı ittiğinizde yaratıklar eve girmek için başka yollar buluyor. Ayrıca programcılar oyunu yeniden bir Counter Strike yapılabilsin diye programlama dilini açık bırakmışlar. Hatta oyun motoru, oyundan daha önce dağıtılacak.

Eski dostlar, yeni düşmanlar

Öncekinde bulunan yardımcı karakterlerin birçoğu yeni oyunda da mevcut. Üstelik bu kez askerlerden ve böceklerden de yardım alacaksınız. Yanınıza katılan askerlerin kendi yapay zekaları var ve sizin yaptığınız hareketlere göre ne yapacaklarına karar veriyorlar. Örneğin barikatlı bir sokakta ilerlemek için sizin koruma ateşi açmanızı bekliyorlar ya da siz koşacağınız zaman koruyorlar.

Korkarız ki dostlarınız bundan ibaret. Düşmanlarınız ise saymakla bitecek gibi değil. İlk oyundaki yaratıkların büyük bölümü Half-Life 2'de de var. Bunun yanında şehre terör saçan dört katlı bina boyunda yaratıklar, suyun içine saklanan ve saldıran, görünmez olan canavarlar da mevcut. Ve tabii ilk oyundaki gibi üzerinize askerler saldıracak.

Peki ne zaman?

Yakında, çok yakında... Siz tatilden döndüğünüzde oyun piyasaya çıkmış olacak. Açıklanan tarih 30 Eylül. Ancak her zaman bunun geriye atılması gibi bir ihtimal var. Oyun şu anda sadece PC ortamı için yapılıyor. Ancak programcılar PC'de çıktıktan sonra X-Box için de çalışmaların başlayacağını açıkladı. Sonuç olarak biz şimdiye kadar gördüklerimizden çok memnunuz. En azından artık oyunun çıkacağını, neye benzeyeceğini ve konusunu biliyoruz.



Önüm arkam sağım solum OYUN!

İlk haftadan itibaren gözünüzü gönlünüzü açacak CD'ler vermeye başlıyoruz. Örneğin yeni çıkmış ya da henüz çıkmamış oyunların demoları... Videolar, fotoğraflar, duvar kağıtları ve kullanışlı programlar da cabası

demo

Ghost Master



Çok tutulan, Sims'i yeren bir oyun. Öldükten sonra kamu hizmetinde çalışan hortlak bir yetkiliyi oynayarak insanları korkutmaya çalışıyorsunuz. Uzun zaman üzerinde çalışılan ama buna değen eğlenceli bir oyun.

Colin McRae Rally 3.0

Ralli oyunlarının tartışmasız en iyisi. Dünyaca ünlü Colin McRae'nin eğitiminden geçip Ralli şampiyonasına katılıyorsunuz ve birincilik için yarışıyorsunuz.

Galactic Civilizations

Master of Orion ya da Alpha Centauri'yi beğendiyseniz bu oyun tam size göre. İnsanları oynayarak, düşman uzaylı ırklara karşı mücadele ediyorsunuz.

Port Royale

Son zamanların modası olan korsan ve açık deniz oyunlarına bir örnek daha. Grafikleri etkileyici ve geniş bir ortamda, savaşıp hazine avlayabiliyorsunuz.

Neighbours From Hell

Modern çağ körebesi. Amaç komşunuzun başına çorap örmek. Grafikleri şaşırtıcı derecede güzel ve saatlerce oynanacak kadar zevkli.

Next Generation Tennis 2003

İnanılmaz grafiklerle Amerika açık turnuvasını oynayabildiğiniz bu demo, Playstation 2'den sonra PC'de de çıkıyor.

Hangman

Sevdiğimiz ve eskiden beri oynadığımız adam asmaca oyunu. Kağıt kalemden daha iyi grafiklere sahip olduğu kesin, eğer profesyonel çizer değilseniz.

Bubble Ice Age

En sevimli arcade oyunlarından biri. Ve tüm arcade'ler gibi bağımlılık yaratan türden.

The Sydney Mystery

Amcanız dedektiflikten emekli olduktan sonra kaçırılıyor. Siz de Sydney'e gelerek olayı araştırıyorsunuz. Fotoğraflarla düzenlenmiş mekanlarda oynanan bu adventure, harcadığınız zamana değecek.

Air Strike 3D

Teröre karşı mücadele eden bir helikopter pilotu olarak görevimiz dünyanın dört bir yanını dolaşarak düşmanları öldürmek. Ancak bu bir simülasyon değil, macera oyunu!

ScreenShots

Abducted
Battlefield 1942 Secret Weapons
Breed
Commandos 3
Call of Cthulhu
Half-Life 2
Beyond Good & Evil
Blood Rayne
Chase
Dinotopia
F1 Career Challenge
Resident Evil Zero

video

Sims 2

İnsanları bilgisayar başına hapseden ve arkadaşlık ilişkilerini bozan Sims'in devamının videosu. Grafiklerde ve oynanıştaki gelişmeye karşın Sim'ler hala "dıdıdıdıd dıdıdıdı" diye konuşuyor.

Half-Life 2



Oyun hakkında anlattıklarımıza inanmıyorsanız tam 20 dakikalık videosu karşınızda. Oyunun kendisini oynamak için ise Eylül'e kadar sabretmemiz gerekiyor.

Broken Sword 3

Sabırsızlıkla beklenen oyunlardan bir diğeri. Gerek senaryosu gerek çizgi filme benzeyen şirin grafikleriyle kalbimizde yer eden Broken Sword serisinin son üyesi.

Hobbit



Bilbo, Gandalf, Thorin, Smeagol, Smaug, Bard, bir yaşamda harcanarak bitmeyecek kadar altın. Videosunu seyredin, kitabını okuyun, en son da oyununu oynamalısınız.

araç

NVIDIA Detanator FX 44.03
DirectX 9
Divx 5.05

İncelemeler

RAKAMLARIN DİLİ

100 - 85: Kolay kolay her oyuna kısmet olmayacak bir mertebe. Hele de 90 ve üstü puan almışsa, hiç vakit kaybetmeden edinin.

84 - 70: Tüm oyun dünyası çapında olmasa da kendi türü içinde klasikler arasına girecek kadar iyi.

69 - 50: Belki çok kötü değil, hatta bu türü sevenler gönül rahatlığıyla vaktini ayırabilir. Ama yıllarca unutamayacağınız bir deneyim olmayacak.

49 - 30: Vasatın altında kalan oyunlar. Yapacak hiçbir şeyiniz yoksa başına geçip biraz vakit öldürebilirsiniz. Ama bu sürenin uzunluğu konusunda hiçbir garanti vermiyoruz.

29 - 0: İsmini duyduğumuz anda koşarak uzaklaştığımız oyunlar. Bu sayfalarda incelenmelerinin tek gerekçesi sizi korkunç bir hata yapmaktan korumak olabilir.

Tomb Raider: Angel of Darkness S.10

Sıcak!

Yaz mevsimi deyince insanın aklında pıtır pıtır parlayıp sönen sözcükleri bir sıralayalım: Tatil, deniz, güneş yağı, bilgisayar, kamp ateşi... Bilgisayar? Bir ton insana bu liste içinde en az "kar maskesi" kadar yabancı, soğuk, alakasız görünebilir ama evet bilgisayar. Neden? Çünkü az önceki "bir ton insan" dışında kalan az sayıdaki kişi için bilgisayarı açıp örneğin serin serin Frozen Throne oynamak güneş altında uzanıp kavrulmaya çalışmaktan daha cazip. Hele de birbirinden iddialı oyunların yavaş yavaş raflara inmeye başladığı şu günlerde... Ya da bizimkisi züğürt tesellisi' Madem ki bütün yaz bilgisayarın karşısından ayrılamayacağız, bari tatil yapanları kıskandırmaya çalışalım :(

Yok yok, şikayetçi falan değiliz. Yaz gelince her şey gibi oyunlar alemi de durma noktasına gelseydi canımız epey sıkılırdı ama durum hiç de öyle değil. Bir yandan sonbaharda bomba gibi gelecek oyunların heyecanı, bir yandan hangi birini anlatacağımızı bilemediğimiz yepyeni oyunlar. Zor oldu ama daha ilk haftadan birbirimizin kafasını gözünü yarmadan, kazasız belasız bir liste çıkarmayı başardık. Bu haftaki kapak kızımız Lara Croft, inceleme sayfalarımızın da yıldızı. Tomb Raider: Angel of Darkness bütün kusurlarına rağmen derginin bol sayıda sayfasını ele geçirmeyi başardı çünkü şaibeli de olsa kendisi bir klasiğin en yeni halkası. Diğer bombamız Warcraft 3: Frozen Throne. Ayrıca son yılların en çok oynanan oyunlarından The Sims'in yeni genişleme paketi Superstar ve oyun zevkimize yeni tatlar katan Ghost Master da ilerleyen sayfalardaki yerlerini aldılar.


Warcraft 3: Frozen Throne S.14


Ghost Master S.16


The Sims: Superstar S.18

Tomb Raider: Angel of Darkness

TÜR: Aksiyon Adventure **ÜRETİCİ:** Core Design **DAĞITIMCI:** Eidos Interactive www.coredesign.com
SİSTEM GEREKSİNİMLERİ: PIII-600, 128 MB RAM, 32 MB Ekran kartı

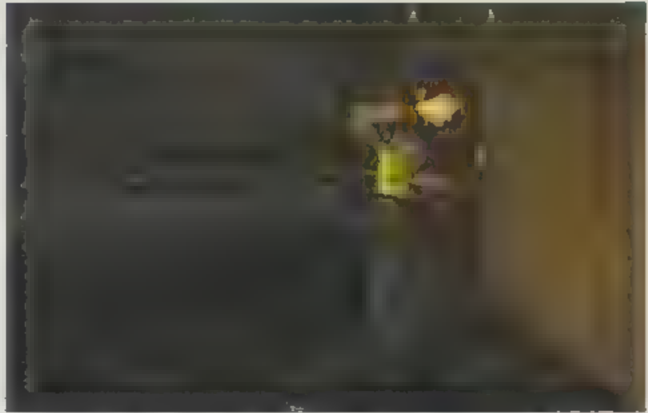
Yıllara meydan okuyan kahramanımız Lara Croft hala biraz beceriksiz... Eğer sinirleriniz sağlamsa şansınızı denemekte fayda var

Herkesin çocukluktan kalma platonik bir aşkı vardır. Genellikle bir film yıldızı ya da şarkıcıdır bu, bazen de mahalleden biri. Fakat ilk gençlik dönemini bilgisayar oyunlarıyla geçirmiş bir [illegible] insan için durum farklı. Onlar bir Lara Croft fenomeni [illegible]tkısı altında büyüdükleri için [illegible] kolay televizyon ya da si[illegible] yıldızlarını kabullene[illegible]r. İlk kez 1996 yılında or[illegible]kan bu aksiyon delisi ha[illegible]tendi, kocaman kara göz[illegible] ve şimdi burada savama[illegible]cağımız bir takım grafik detaylarıyla az oyuncunun yüreğini yakmadı… Hatta geçtiğimiz yıl gösterime giren Tomb Raider filminin yıldızı Angelina Jolie bile piksellerden yapılma Lara Croft'un pabucunu dama atmayı başaramadı.

Henüz yapım aşamasında

Şimdiye dek yapılan 5 oyun ve bir filmin ardından bir Tomb Raider daha geleceğini biliyorduk elbette. Ancak oyun henüz yapım aşamasındayken bitmiş [illegible] gibi satışa çıkacağını [illegible]

[illegible] yapımcısı olan [illegible]lardan



Bu kapılara niye kol koymazlar ki? Neyse ki serde minübüs şoförlüğü var da levyesiz dolaşmıyorum...

çıkardığımıza göre bu yeni bölüm adeta oyunun değil filmin devamı gibi olacaktı. Adventure öğesi, dolayısıyla da hikaye olgusu çok daha güçlendirilecekti. Oyun içi grafikler aşmış detaylar sergileyecekti. Angel of Darkness'in bütün bunlardan tamamen yoksun olduğunu söylemek haksızlık olur ama kabul etmek lazım hiç de abartıldığı kadar değil.

Peki, lafı dolandırmadan konuşalım biraz da. Elimizdeki oyun nasıl bir şey-

Dere tepe demeden s[illegible]hat eden kahramanımız L[illegible] Croft, Angel of Darkness [illegible] macerası [illegible] Paris [illegible] [illegible] gelişen [illegible] [illegible]arasında geç[illegible] tartışmanın sonunda hedef şaşıran kurşunlar profesörü buluyor ve kahramanımız bir anda bir cinayetler zincirinin zanlısı durumuna düşüyor. Lara'nın görevi gerçek suçluları ortaya çıkararak kendi adı üstündeki lekeyi temizlemek. Paris'in arka sokaklarında yaşanan bir kovalamacanın ardından oyun başlıyor ve artık bütünüyle yalnız kalan Lara çatılarda, tünellerde, metruk ve karanlık me[illegible] kanıtlarını [illegible]

[illegible]nun ardından gelen [illegible]fazlasıyla kendini tek[illegible]e bu yüzden de başa[illegible]şüş yönünü göste[illegible]zemindeydi. Bu [illegible] makus kaderini ve [illegible] değiştiriyor. Bu ba[illegible] numaralı gerekçesi [illegible]daki sinematik anlatım [illegible]. Fakat oynanış hala oyun[illegible] acı çektiren bir kısım sorunlarla yüklü.

Diplomasız Ninja

Böylece esas meseleye geldik. Her oyunda meselenin esası oynanış değil elbette ama Tomb Raider gibi bol akrobasi ve çevreyle etkileşim gerektiren bir oyunda hareket kabiliyeti ve kamera açıları gibi özellikler doğrudan ruh sağlığınızı etkileyebileceği için gayet hassas konular. Maalesef Angel of Darkness da daha önceki Tomb Raider'lar gibi bu konuyu çözmüş görünmüyor. Doğru koordinatları tutturmadan herhangi bir

şeye dokunmanız, bir kapıyı açmanız, bir nesneyi almanız mümkün değil. Ancak sorun sistemin koordinatlar üzerine kurulu olmasından [illegible] de ha-reket aralıklarının dar olması. Yine de önceki bölümlerle karşılaştırıldığında bazı işler daha kolay hale getirilmiş. Örneğin tırmanabileceğiniz bir su borusunu görünce Lara durumu anlayıp komut almadan tı[illegible]maşlıyor. Ayrıca etki-[illegible]şebileceğiniz nesnelere yeterince yaklaşınca sol altta beliren bir el ikonu işinizi kolaylaştırıyor. Bir de etraftan toplayabileceğiniz ıvır zıvır ne-[illegible]neler gayet net olarak ken[illegible] gösteriyor. Karanlık meka[illegible]da bile "acaba bir şey [illegible] mi" paranoyası [illegible] gönül rahatl[illegible]nız. Yine de bütün bunlar [illegible] yapımı bir a[illegible]

[illegible]

[illegible]kıdık. Ne yazık ki karakte-[illegible] tarzı şöyle bir [illegible] çevreye bakınmak gibi bir şansımız yok. Son derece s[illegible]



O[illegible] çok bilmiş NPC'leri sık sık yolumuzu kesecek.
Se[illegible]e okulda olman gerekmiyor muydu?

[illegible] açısı içinde ve [illegible] göreme-[illegible]k durumunda [illegible]rsunuz. Üçüncü şa-[illegible] bakış açısından oynanan [illegible]n oyunların bir zamanlarki [illegible]andıkapı olan bu durum Tomb Raider'da ebedi bir işkenceye dönüştürülmüş gibi. Evet oyunda Paris de, Prag da çok güzel görünüyor ama sadece kameralar izin verdiği zaman.

Daha fazla hareket

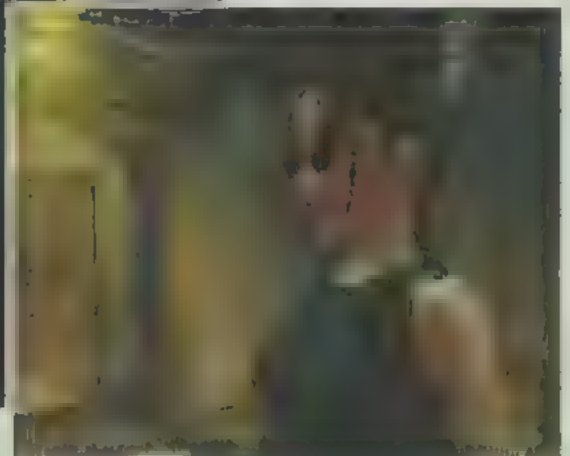
Öte yandan [illegible] daha hareketli bir karak[illegible]. Artık daha uzağ[illegible]daha yük-seğe tırm[illegible]. Her önüne çıkan çık[illegible] kuldü düşüp boynunu [illegible]. Hani eskiden [illegible]duğunu düş[illegible] ters işler yap[illegible] davranışı tam[illegible] sarılmış [illegible]

Bulmacalar ve N[illegible]



gireceğiniz diyaloglar konusunda ise o kadar karamsar değilim. Oyun boyunca karşınıza çıkan bir ton küçük bulmaca var ve bunlar çok yaratıcı şeyler olması da atlayıp zıplamak ve otomatik nişan alarak adam paklamak üzerine kurulu ritmi kırmak açısından faydalı. Bir de bazı bulmacaları çözmek [illegible]bir takım insanlarla konuş-[illegible] onlardan bilgi ya da eş-[illegible]nız gerektiği için adven-[illegible]daha hisseldir hale [illegible]zdaki insanın [illegible]

[illegible]



Lara Croft sizce de bu oyunda her zamankinden daha agresif görünmüyor mu? Karakterimize eklenen yeni hareketlerin çoğu agresif türden.

Angel of Darkness'a küçük bir doz da RPG (Role-Playing Game) öğesi eklenmiş. Yani Lara Hanım'ı biraz çalıştır... daha yetenekli bir kahram... haline getirebiliyorsunuz.

Ya düşmanlar? Açıkçası b... konudaki izlenimlerim pek olumlu değil. Oyundak... zeka, bilgisayarıma du... sevgiyi azaltı. Rakı... dendir bilinmez, sizi adam yerine koyup doğru düzgün kaçmıyorlar bile. Yakın dövüşlerde son derece yavaş ve kontrolsüz hareket eden bu aptal düşmanlar oyunun havasını yavanlaştırıyor.

[illegible]



Lara'nın da mekanlarının da şu anda pek çekici görünmediği 1996 tarihli [illegible] Tomb Raider oyununun özelliği, o ana dek ayrı kollardan [illegible] aksiyon ve adventure türlerini birleştirmesiydi.



Tomb Raider II'de Çin Seddi'nden Viyana'ya kadar bir ton farklı mekanın eklenmesi oyunun meraklı kitlesinin bir kademe yükselip Tomb Raider fanı haline gelmesini sağladı. Bakınız fotoğrafta Lara'nın bacakları ne kadar da düzgün!



Tomb Raider III serinin en başarısız oyunu olarak geçti tarihe. Oynanışta bir türlü düzelmeyen hatalar, Lara'nın duvarların, eşyaların içine karışan görüntüleri, üçüncü şahıs bakış açısının tıkanması... Zor günlerdi, unutmadık.



Eskisine göre daha az aksiyon içeren The Last Revelation'da titiz bir araştırmacı gibi birtakım tuhaf sırları çözmeye çalışıyorduk. Bir öncekine göre daha iyi bir deneyimdi şüphesiz ama TR III'ten dili yananlar oyuna şans vermediği için beklediği patlamayı yapamadı.



Lara'nın sansasyonel şekilde öldüğü Chronicles, serinin silkelenip kendine gelmesini sağladı. Ama ilk gençlik dönemini tamamlamış birçok oyuncu için TR sayfası kapanalı epey olmuştu.

Müziklere laf yok

Şimdi bunları bir yana bırakıp biraz da sanattan bahsedelim... Bana kalırsa Angel of Darkness'ın en etkin silahı sesleri ve müzikleri. Tabii arka planda Londra Flarmoni Orkestrası'nın çınladığı bir oyunda fazla da seçim şansımız yok. Müzikler en derinden geldiği, en sessiz olduğu anlarda bile kendini hissettiriyor ve insana iyi bir şeyler yaptığı hissini veriyor.



Özellikle aralarda giren videolar gerçekten de film kalitesinde bir atmosfere ve ses-görüntü kalitesine sahip.

Peki birçok konu da yetersiz [illegible] ...il-... [illegible] deyip kestirip atmak yerine uzun uzun anlattık çünkü Angel of Darkness beklentileri karşılamaya yetmese de Tomb Raider, ismini tüm zamanların en çok oynanan oyunları arasına yazdırmış bir klasik. Kendine has, orijinal bir fikre ve tarza sahip bu oyunun umuyoruz ki bir sonraki bölümünde eksikleri giderilecek, açıkları kapatılacak, hatır için oynadığımız bir oyun olmaktan çıkacak.

Angel of Darkness'ı oynayın, görsel başarısının ve sürükleyici hikayesinin keyfini çıkarın. Tamam, bazı noktalarda sinir de olacaksınız, olun. Bitirdikten sonra oyunu ... kaldırıp bir sonraki bölümün daha iyi olması için dilek tutun. Belki bu şekilde metafizik ... birleştirirsek ennde sonunda eksiksiz gediksiz bir Tomb Raider görmeye ömrümüz yeter. Ne yapalım... İyi niyetli olmak lazım.

PRO PUAN

✔ Videoların başarısı sayesinde hikayede sürükleyicilik sağlanmış, sesler ve müzikler atmosferi güçlendirmiş.

✘ Serinin oynanıştaki sorunları aynen devam ediyor. Yapay zekası zayıf.

Bu serinin ayakta kalabilmesi için bir sonraki bölüme çok daha fazla çalışılması lazım.

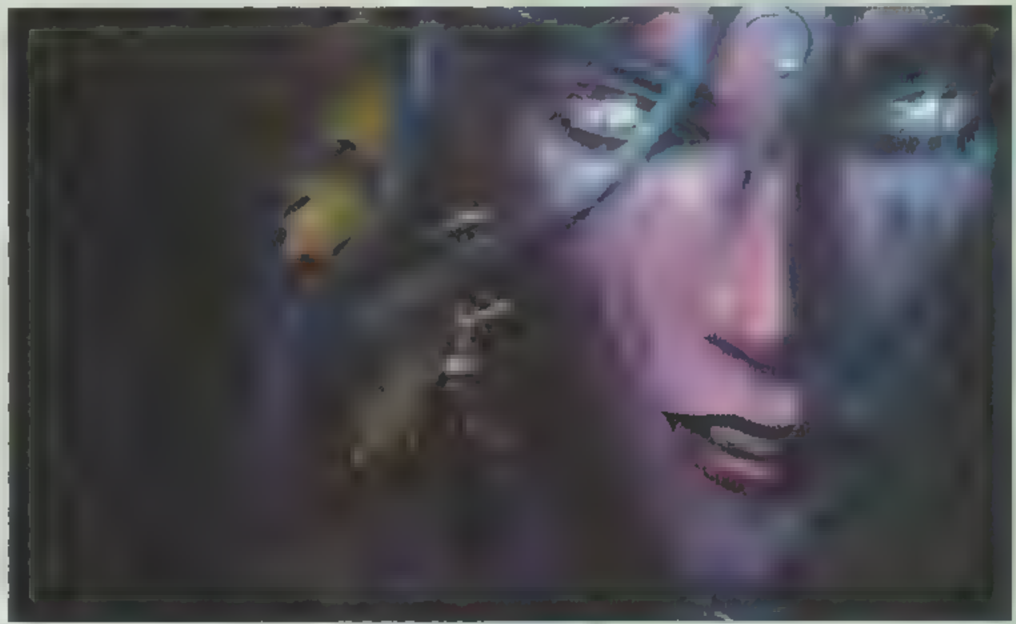
65

Warcraft 3: Frozen Throne

TÜR: Real-time strateji **ÜRETİCİ:** Blizzard **DAĞITIMCI:** Blizzard www.blizzard.com **SİSTEM GEREKSİNİMLERİ:** 400 MHz işlemci 128 MB RAM 8MB ekran kartı 700 MB hard disk alanı

"Blizzard firmasının kötü oyun yaptığı görülmeyecektir" – Nostradamus

Bazı konuların ... bence s... ardır. "Bu oyun bence güzel olmuş, bence bu şarkı güzel, bence sen bu kızdan ayrılmalısın" gibi. Bazı şeyler ise su götürmez gerçeklerdir, "satranç zeka isteyen bir oyundur, müzik ruhun gıdasıdır, Blizzard RTS konusunda bir numaradır" gibi.

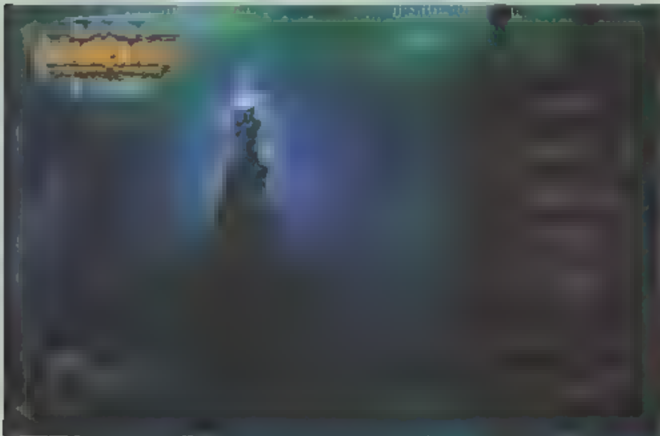


Warcraft'a has bu ölümcül bakışlar Frozen Throne'da da kanınızı dondurmaya devam ediyor.

Real-time strateji, yapması daha da önemlisi oynatması çok zor bir oyun tarzıdır. Her şeyden önce iyi ve akılda kalan bir senaryo yazmak gerekir. Bundan sonra oynanabilecek olan ırkların kendi aralarında denge kurmak şarttır (multiplayer için). Bundan sonra en ... kısım olan tekrara düşmemek geliyor.

Warcraft 3'e uzaktan bakıl... oyun diğerlerinden farklı değil. Ünite basıp düş... ...sunuz. Ancak ...nde büyük farklar ... Bu farkı yaratan en büyük etken kahramanların olması. Oyunda bir yandan ünite basarken, bir yandan da kahramanınızla uğraşmanız gerekiyor. Üstelik Frozen Throne ile bu iş iyice zorlaşıyor.

Çünkü dört tane yeni ırk kahramanı, 14 yeni ünite, 4 yeni upgrade, 2 yeni harita ortamı, 5 yeni tarafsız kahraman ve her ırk için yeni binalarla beraber bu oyun, Warcraft 3'e benzese de yeni bir oyundan daha fazla seçenek sunuyor.



Oyunun ana menüsünde yeni bir şey yok ama hele bir tıklayın...

Bilmiyorum, oynamadım

Daha önce Warcraft 3 oynamadıysanız size kısa bir şekilde bu oyunun nasıl oynanacağını ve kazanmak için neler yapmanız gerektiğini anlatalım.

Oyuna başlar başlamaz ilk yapılması gereken şey bir hero yaratmak ve ilk çıkan ünitelerinizle beraber bu kısa ve hızlı bir şekilde seviye atlatmak. Kahramanınızın seviyesi oyundaki önemli şeylerin başında geliyor. Seviye atlaması düşmana saldırmak yerine haritadaki ...süz yaratıkları öldürerek yapmak tavsiye ediliyor. Bu sayede minimum hasarla kurtulup seviyeleri atlayabilirsiniz. Yine kahramanınızla ilgili yapılması gereken bir şey, onu iyi tanıyıp neler yapabileceğini bilmek. Kahraman olması ölümsüz olduğu anlamına gelmiyor, hatta tam tersi bütün dikkatlerin ona çevrilmesi yüksek ihtimal.

Kazanamayacağınız savaşlara girmeyin. Bu sadece sizin adam kaybetmenize neden olacaktır. Baktınız ki savaşı kaybediyorsunuz, kaçın.

Biliyorum, oynadım, sonuç?

Frozen Throne'da her ırkın oynanış şeklini değiştirebilecek değişiklikler yapılmış. Eksikler giderilmiş ve tat katması için yeni üniteler eklenmiş. Örne-

ğin Night Elf'in etrafındaki düşmanları kendisine saldırmaya zorlayan ve çok HP'si olan Mountain Giant, zayıf okçuları korumak için birebir. Ya da çok çabuk ölen ve yolu tıkayan Crypt Fiend'lerin yer altına girmesi Undead oyuncusuna çok daha fazla seçenek sunabilir.

Oyunun bir diğer özelliği ise herkesin alışveriş yapabileceği dükkanların yanı sıra her ordunun kendi özel dükkanından alabileceği eşyalar olması. Ayrıca ilk oyunu oynamış olanlar için her ırkın çeşitli sayıda senaryoları var ve hikaye burada devam ediyor.

Oyunun multiplayer seçeneği de geliştirilmiş. Artık Skirmish seçeneğine insane diye bir zorluk seviyesi eklenmiş. Bu oyunu oynamış kişiler olarak RTS'de zorluk seviyesinin nasıl olacağını merak edenlere açıklayalım. Bilgisayar hile yapıyor. Bu kadar basit. Sizin madenden çıkarttığınız her 10 a... karşı bilgisayar madenden 2 altın çıkartıyor. Dolayısıyla böyle bir rakibi yenmek için çok uğraşmak gerekiyor. Oyuna üç adet de yeni harita tipi eklenmiş. Çok güzel görünüyorlar.

Warcraft II'den sonra III'ü oynayanlar deniz savaşı olmadığı için üzülmüşlerdi. Yeni genişleme paketinde deniz savaş-



Frozen Throne, iki yeni haritayla birlikte 14 yeni birim ve yeni kahramanlar getiriyor

Geriye kalanlar

Oyunun müziklerinde veya grafiklerinde bir gelişme yok. Ancak bu kötü bir şey değil çünkü zaten çok iyilerdi. Senaryo ise



...okumak yerine oynamayı tercih edeceğiniz kadar güzel. Oynandığı zaman güzel bir devam filmi havası veriyor.

Warcraft III çıkacağı zaman üç boyutlu olacağı söylenmeye başladığında bunun Blizzard'ın tarzı olmadığını, beceremeyeceklerini söyleyenler çıktı. Ancak bugün görüyoruz ki firma gerektiğinde üç boyutu da son derece güzel yapabiliyor.

Uzun lafın kısası, birisi karşınıza çıkıp "Cık, bu oyun güzel değil, eskisi daha güzeldi, bak burada şunun şunun dengesini bozmuşlar..." ya da benzeri sözler sarf ederse kulak asmayın. Bu oyun en az aslı kadar başarılı. Alınması ve orijinal Warcraft III ile bir kenarda durması gereken bir oyun.

Haftanın rüküşü!

Kim dedi ki Koskoca Azeroth prensi Arthas böyle bir hilkat garibesine dönüşsün. Bir kılıç için değer miydi? Eskiden kızları peşinden koşturan prensin şimdiki haline bir bakın... Gözleri çukura kaçmış, bir karış sakal. Saçlar desen öyle, tarak girmemiş, kepek içinde. Hele o dişler? Olmuyor olmuyor diyoruz Prens Arthas. Aslında sana puan vermememiz gerekiyor ama oyunun yüzü suyu hürmetine 10 üzerinden 1 veriyoruz ve damgayı yapıştırıyoruz.



PRO PUAN

✓ Pek çok yeniliğin yanında 3D görüntüler, deniz savaşları, yeni haritalar. Tümü de çok güzel.

✗ Bağımlılık yaratıyor, oyunu bırakıp yazısını yazmaya başlamak irade istiyor.

Bir genişleme paketinden ziyade yepyeni bir Warcraft gibi. Kaçırmayın...

90

Ghost Master

Korkutmak ciddi bir iş ama daha da önemlisi çok eğlenceli

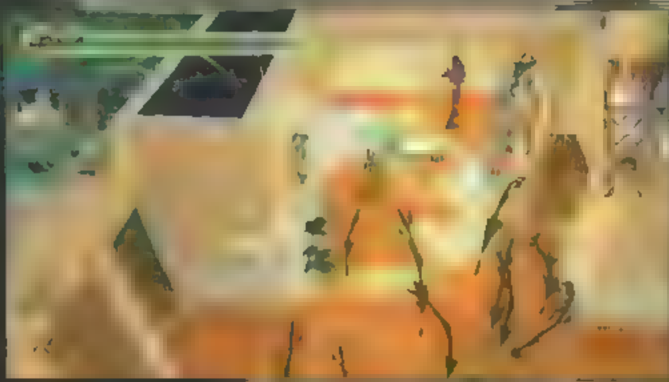
Çok oyuncu desteği olmayan bilgisayar oyunlarında işlenebilecek her türlü konunun tükendiğini düşünenlere kötü haber ... nuldunuz! Son zamanların en süper değilse de en yaratıcı tek kişilik oyunlarından biriyle karşı karşıyayız çünkü. Ghost Master isimli bu oyun bütünüyle kendine has yöntemler kullanarak biraz eğlenmeye ihtiyacı olan herkes için yeni bir ... yaratıyor.

Oyunumuz, adı üstünde hayaletler üstüne kurulu. Ama öyle "kalp hasta... ibaresiyle raflarda bekleyen ... değil. Çünkü sonunda ... lan taraf olmaktan k... koca bir mekanı dolu...



...tuklu hayaletleri kurtarmı...

...e korkutmak için ... n olduğunu anl... e yaratıcılığınıza ve ... alzemeyi k... acaksınız zavallıları. Unut...



...meye ve daha ... fanileri alt etmeye çalı... yoruz. Elbette bu arada bizim gücümüz de artıyor. Adam korkutmak aslında işin çok küçük bir parçası. Ama her zaman gerekli. Çünkü hayaletlerimiz gel...

...plazma denilen, ene... bir kayn...

Formül çok basi... ...o ... yükseliyor ... kadar ... çok p... ...nız varsa ... niz ol... üst düzey...

...ana kadar bunların çoğuyla tanışacaksınız ama bölüm sonlarında iyi skor yapamıyorsanız hepsine hükmetmeyi ummayın.

Her görev öncesinde ussunuze

hayaletleri seçiyorsunuz. Gireceğiniz yerin büyüklüğüne göre ... ları seçip, onlarla çalışacaksınız. Buradaki kritik nokta farklı türlerden gelme bu hortlakların ancak belli ortamlara girebilmesi. Örneğin elemental sınıfına ait adamlarınızdan "earth" cinsi elemanlarınız sadece toprak olan yerde bulunabiliyor. Bunları ya bahçeye ya da örneğin bir iç mekandaki saksının içine bırakıyorsunuz. ... 'teki neler yapabiliyor adamlarınız? Küçük bir ürperti yaratmaktan bulundukları mekanı örümceklerle doldurmaya, kurbanın rüyasına girip bilinçaltını uyandırmaktan aynadaki görüntüsünü bozmaya dar bir ton güce sahipler. Burada kurbanlar da farklı ko...





...rece dönme kabiliyetine sahip kamerasıyla ve en küçük nesneleri bile yakından görebilecek kadar yaklaşmanıza ... veren zoom seçeneğiyle beni kalbimden vurdu. Üstelik girip çıktığınız mekanlar öyle iki oda bir sofa müteyazili ... katlı, her odası bi...

...adamlara ...

... Pratikte söz görevinizdan hiçbir katkısı olmamasına rağmen böyle bir imkan yaratılmış olması çok hoş. Hayaletin gözünden baktığınız zaman ...

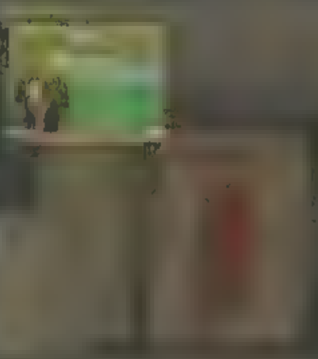
Ghost Master ... kayetim ...

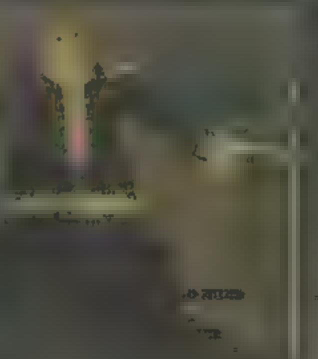
...zel tasarlanmış 3D grafiklere sahip olmasına rağmen mucizev...

...mek istediğiniz ... mekanda bir yere takı...

... yağınıza dolaş... vakit kaybettiriyor. Ka...

... istediğiniz açıyı yakal... belli detaylara yakından ... mak yeterince pratik değ... Ghost Master, tek amacı... olmadığı daha ilk ba...





PRO PUAN

✓ Fikir çok özgün. Atmosfer, ses, grafik ve akıcılık açısından kusursuz

✗ Yapay zeka daha uyanık olabilirdi. Arayüz sınırlayıcı. Oyun içinde save de olsaydı...

Ghost Master sadece bir başlangıç. Bu oyunun önü açık.

81

The Sims: Superstar

TÜR: Simülasyon **ÜRETİCİ:** Maxis **DAĞITIMCI:** EA Games www.thesims.com **SİSTEM GEREKSİNİMLERİ:** 450 MHz işlemci 128MB RAM 1 12GB sabit disk alanı, The Sims

Sim'ler gizli kalmış yeteneklerini ortaya döküyor



Burası Studio Town. Şöhretin tozlu yollarında ilerlerken sık sık uğrayacağınız bir numaralı dedikodu mekanı.

İlk çıktığı günden beri bütün dünyadaki oyun satış listelerinin daima en üst sıralarında yer alan "yaşam simülasyon oyunu Sims'in son marifeti de ortaya çıktı: Superstar adlı bu genişleme paketi Sims sevmeyenlerin bile hakkını teslim ettiği, serinin en eğlenceli bölümü



Gerçek hayatta denemeyin

Oyunun en ayırt edici yanı artık bir amacınızın olması. Nedir? "Ben artiz olucam" inadıyla sanat çevrelerine girmeye uğraşan alelade bir vatandaşın herkesi peşinden koşturan bir stara dönüşmesini sağlamak gibi bir göreviniz var. Ve bu hiç de kolay olmayacak. Çünkü bir yandan yeteneklerinizi geliştirmeniz, bir yandan ünlü insanlarla yakınlık kurup ilişkilerinizin istikrarını korumanız, bir yandan da sürekli olarak sahne pratiği yapmanız gerekiyor. Tabii bu arada ev hayatındaki düzeni ve Sim'inizin mutluluğunu da ihmal etmemelisiniz.

Superstar'ı bitirdim diyebilmek için yaptığınız işlerden kazanmanız gereken toplam 5 yıldız var. Bunların tümünü toplamış biri olarak oyunda bu noktaya gelmek için en az 1 haftaya ihtiyacınız olduğunu söyleyeyim.

Sim tarzı Hollywood

Bu paketle birlikte hayatımıza giren yeni ev dışı mekanımız Studio Town. Bir çeşit Hollywood olan bu mekanda şarkıcı, oyuncu ve modeller için ayrı ayrı kariyer fırsatları var ama oyun icabı sizden bu üç alanda birden başarılı olmanız bekleniyor. Yani evde üç saat piyano başında çalıştıktan sonra gidip bir moda defilesine çıkmak ve puan kazanmaya çalışmak anlamsız görünse de gerekli. 5 yıldızı biriktirene kadar önce ucuz bir karaoke barda sahne alıyorsunuz, reklam fotoğrafı çektiriyorsunuz, stüdyoya girip single hazırlıyorsunuz. Derken işler gelişiyor, reklam filmleri, rock albümleri, videoklipler, katalog çekimleri falan, bir bakmışsınız ki adeta bir Özcan Deniz olmuşsunuz(!)

Kendi çapında meşhur b
olarak işinizin kritik noktala
dan biri yüzünüzün unutul
sına izin vermemek. Bunu
için en az iki günde bir St
Town'ı ziyaret etmek ve
hangi bir işte boy göst
zorundasınız. Yoksa zar z

zandığınız yıldızlar gibi siz de sönüp gidebilirsiniz

Superstar'la gelen önemli bir yenilik de sosyal ilişkilerinizin bir parça derinleştirilmiş olması. Artık biriyle aranızdaki yakınlığı sadece görüşme sıklığınız değil, kurduğunuz ilişkinin sağlamlığı da belirliyor. Uzun vadeli bağlarınız ne kadar kuvvetliyse karşınızdakinin sizden soğuması o kadar zor. Grafiklerine, oynanışına da genel anlamda ... yaratıcılığına kötü söz söylemeye kıyamadığım Sims'in en zayıf yanı olan "insani" boyutu böylece biraz daha gerçeğe uygun hale getirilmiş. Ama keşke meşhur insanlardaki kaprис dağınıklık, narsizm gibi meslek hastalıkları da oyunun içine katılsaymış.

Alfred! Misafirleri kov!

Eski bölümlerden hatırlarsınız benim diyen Sim'in kolay kolay alamadığı bir robot hizmetçi vardı. Bu kez onun yerini Alfred isimli kâhya dolduruyor. Bir yıldıza yakışan da budur zaten. Alfred bütün evi çekip çeviriyor, tamirci çağırıyor, yemek yapıyor, çiçekleri suluyor, kapınızın önüne kamp kuran takıntılı hayranınızı kovalıyor vesaire. Eh, karşılığında da günde 500 papel götürüyor. Oysa Sim dünyasında da sanata biçilen değer bizdekinden daha fazla değil. Bu bakımdan, epey ünlü biri haline gelmedikçe Alfred'in sizden çok kazandığı gerçeğini kabul edip kendi çiçeklerinizi kendiniz sulamak durumundasınız.

Kariyer yükseltme denemeleriniz şansa ve mantığa dayalı küçük oyunlarla renklendirilmeye çalışılmış fakat bir yerden sonra bu iş sıkıcı olabiliyor. Örneğin bu dizi film çekimi için sete girdiğinizde yönetmen size üç seçenek sunuyor ve bunları hangi sırayla oynayacağınızı soruyor. Onun kafasındaki sırayı ne kadar çabuk bulursanız o kadar hızlı yükseliyorsunuz. Fakat üçüncü şansınızda da yanılırsanız puan kaybediyorsunuz. Ama üçüncüde yanılmak ancak dalgınlığınıza gelirse karşılaşacağınız bir şey çünkü zaten önceki iki denemeden doğru sıranın ne olduğu ortaya çıkıyor. Bunun yerine bütünüyle şansa dayalı tek bir denemeye izin verilseydi ve Sim'inizin morali ne kadar yerindeyse şansınız da o kadar yüksek olsaydı bence daha pratik ve az sıkıcı olurdu.





Üst karedeki filmde oynamak için önce aşağıdaki pembe dizide oynamanız gerekiyor.

Ünlüyüm, bi tuhafım...

Ev hayatınızda görünürde Alfred dışında bir değişiklik yok ama evet artık meşhur olduğunuza göre daha şatafatlı yaşamak, evin olmadık yerlerine devasa heykeller falan koymak isteyebilirsiniz ya da ünlülerde sıkça rastlanan "14 kedim ve 3 köpeğimle birlikte iki katlı bir evde yaşıyorum" sendromunun bir parçası olmaktır amacınız. Bunun için de önerim önceki 5 Sims paketini de Superstar'la birlikte bilgisayarınıza kurmanız. Gerçi bu 2,2GB civarı bir boş hard disk alanı anlamına geliyor ama fena mı, bu bahaneyle bilgisayarınızdaki gecikmiş bahar temizliğini de yapmış olursunuz.

Sonuç olarak Superstar, The Sims'in önceki bölümlerini oynamış olanlar için eksik kalmaması gereken, Sims'le yeni tanışanlar için de iyi bir başlangıç olabilecek en sürükleyici ve en eğlenceli bölüm. Oyunla uzun bir süre vakit geçirdikten sonra yine kendinizi bir Sim gibi hissetmeye başladığınızı fark edecek ve yine afallayacaksınız.

The Sims Seceresi

Dört yıl önce Maxis, gündelik hayatı oyun haline getiren bir oyun üzerinde çalıştığını duyurduğunda oyun aleminde büyük bir heyecan yaratmıştı. Yetişkin bir insan olarak evinizi, işinizi, hayatınızın aşkını, arkadaşlarınızı seçip isterseniz çoluk çocuğa karışabileceğiniz bir oyun olacaktı bu. Herkes "nasıl yani?" diyordu, "peki oyunun amacı ne?" Bir şekilde yaşadığınız hayatın amacını da araştıran bu sorunun cevabını her oyuncu, tıpkı yaşamdaki gibi kendisi verecekti. Nasıl bir insan olmak istiyorsan, nasıl bir hayat yaşamak istiyorsan Sims'de de o olacaktın. Derken oyun çıktı ve müthiş gürültü kopardı, bir anda ortalıkta Sims manyakları türedi. Yapımcı Maxis de bu potansiyeli değerlendirip tam 6 tane genişleme paketi ve bir de multiplayer versiyon geliştirdi. Sims'le yeni tanışanlar için bu listeyi bir hatırlayalım: Önce Livin' Large çıktı, The Sims'in tüketim çılgınları için daha çok eşya içeren paketi. Bir sonraki paket House Party idi ve komşuluk ilişkilerini güçlendirecek partiler için özel eşyalar içeriyordu. Sonra Hot Date ile aşk meşk işlerine yeni bir boyut geldi. Vacation ile şehir hayatından bunalan Sim ailenizi tatile yollamayı, Unleashed ile pek sevimli ev hayvanları besleme işini üstlendiniz. Sims Online ise bir paket değil, oyunun online versiyonuydu. Yüzlerce insanın görüntülü bir chat odasındaymışçasına takıldığı bir acayip alem. Sıradaki favori Sims'imiz ise henüz çıkmamış olan Sims 2.

PRO PUAN

✔ Bir amaç uğruna oynamak boş boş takılmaktan daha güzel... Hayat gibi

✘ İlişkiler ve karakterler sığ. Yeni eşya yerine daha gerçek yaşamları tercih ederiz

Sims 2 için pozitif sinyaller veren, The Sims'in en eğlenceli paketi.

78

Athlon 64'e geri sayım

İşlemcinin çıkış tarihi 23 Eylül olarak duyuruldu

AMD, masaüstü ve dizüstü PC'ler için Athlon 64 işlemcilerin 23 Eylül'de piyasaya sürüleceğini ve tanıtımın San Francisco'da başlayacağını bildirdi. Athlon 64, AMD64 mimarisinin sunduğu performans özellikleriyle masaüstü ve dizüstüler için ilk 64-bit işlemci olacak. İşlemci, AMD64 platformunda geliştirildiğinden, bugünkü 32-bit uygulamalara da uyum sağlayabilecek.



Nvidia'nın NV38 planı

Bakarsınız Eylül'de yeni GPU'muz olur

Nvidia'nın NV38 GPU'yu Eylül'de piyasaya sürmesi bekleniyor. NV38'in Ultra ve düz sürümleri için hal hazırda kesin çekirdek ve bellek frekansları bildirilmiyor, ancak 256-bit bellek denetçisinin 1 GHz bellek ve 550 MHz çekirdek hızına sahip olacağı bildiriliyor. NV38'in hem RADEON 9800 PRO hem de GeForce FX 5900 serilerinin özelliklerine sahip olacağı, aynı zamanda ATI'ın piyasaya süreceği R360 VPU ile rakip olacağı bildiriliyor. NV38'in mikro-mimarisi performansı yükseltmek ve çekirdek hızını artırmak gibi küçük değişikliklerle birlikte GeForce FX 5900'e benziyor. Nvidia, planları duyurulduğu gibi gerçekleşirse, NV38 tabanlı grafik kartlarının seri üretimine Ekim ayında b... vacak



Corsair'den TWINX1024-4000

Daha fazla performans

Yüksek performanslı DDR bellek modülleri üreticisi Corsair, ilk XMS4000 ürünleri olan TWINX1024-4000'i duyurdu. 500 MHz DDR teknolojisine dayanan ürün, yeni nesil çift kanallı DDR anakartlarda kullanıldığında yüksek bellek performansı sağlıyor. Corsair, bu yeni modülü tasarlarken, en hızlı bileşenleri seçmek için ... geniş bir yelpazede RAM çipleri üzerinde benchmark testleri uyguladı. Ayrıca, her XMS modülü piyasaya sunulmadan önce belirlenen hızlar için teste tabi tutuldu. XMS4000 modülleri 500 MHz, 2.75V ve 3-4-4-8 ayarlarıyla Intel 875P çipset tabanlı Asus P4C800 çift kanal DDR anakartlarda test edildi. TWINX1024-4000, iki CMX512-4000 DIMM içeren toplam 1 GB kapasiteli bir paket.



SiS'ten PCI Express çipset

A



Hem telefon olsun, hem MP3 çalsın

Nokia 3300 ile müzik dinleyin, oyun oynayın, MMS yollayın vs...

Gittikçe küçülecek, daha çok fonksiyon kazanacak, Java destekli olacak, bir telefonla her şey yapılacak denilen günler geldi bile. 64 MB bellek kartına MP3 ya da AAC dosyalarını yükleyebileceğiniz, kendi listenizi oluşturup yolda izde dinleyebileceğiniz Nokia 3300 bunlardan biri.



Nokia 3300'ın özellikleri arasında MP3 ve AAC formatı desteği, stereo FM radyo, dijital kayıt cihazı, multimedya kartına müzik kaydetme ve mesajlaşma ve Java tabanlı oyunlar sayılabilir. 125 gram ağırlığında ve 114 x 63 x 20 mm ölçülerindeki 3300, kullanım kolaylığı sağlayan dört yönlü tarama tuşu ile klavyeye ve 128x128 piksel renkli ekrana sahip. Otomatik kanal arama özelliği olan stereo FM radyosunda ise halizada önceden ayarlanmış kullanıcı tarafından tanımlanabilir 20 radyo kanalı bulunuyor. MIPD 1.0'ı destekleyen 3300'a Java tabanlı 50 uygulama ve oyun yüklenebiliyor.

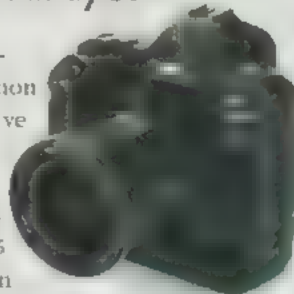
11 saate kadar müzik ve 9 saate kadar radyo çalma, 130-220 saate kadar konuşma ve 180-230 saate kadar bekleme süresi olan Nokia 3300 hakkında ayrıntılı bilgi www.nokia.com.tr adresinde.

İşte fotoğraf budur

Canon, 11.1 milyon piksel dijital fotoğraf makinesi EOS-1Ds'i piyasaya sürüyor

Fotoğraf tutkunları, görüntüye önem verenler bugüne kadar dijital makinelerde pek aradıklarını bulamamıştı. Ne de olsa optik makinelerde sonuç sürpriz değildi ve profesyonel amaçla kullanılan fotoğraflarda da sürprize yer olmazdı. Canon'un yeni tanıttığı EOS-1Ds, bu konuda dengeleri değiştirecek gibi görünüyor.

11.1 milyon piksel çözünürlüklü, 35mm CMOS sensorlü EOS-1Ds, profesyonellerin tercihi olan 35mm slayt filme eşdeğer, hatta daha geniş ton çeşidine sahip. Ayrıca, CMOS sensor ile ISO 1250'de bile gren seviyesi çok düşük. EOS-1Ds'ın diğer özelliğinin minimum güç sarfiyatı olduğu belirtiliyor.



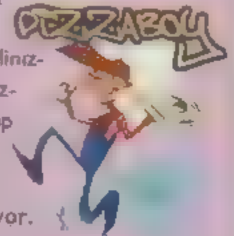
EOS-1Ds, Canon EOS-1D ve EOS-1V'nin sahip olduğu, 45 noktadan netlik, 21 bölge ölçümü, ergonomik tasarım, dayanıklılık ve sağlamlık gibi özelliklere sahip. CMOS sensörler CCD'lerden daha az enerji harcadığı için pil ömrü daha uzun. NP-E3 pil bir kez şarj edildiğinde 600 poza kadar çekim yapabiliyor. Windows ve Mac uyumlu EOS-1Ds, Canon'un 60'tan fazla EF lensiyle de uyumlu.
www.canon.com.tr

Cebimdeki Oyunlar

Her hafta bu bölümde Java uyumlu cep telefonlarıyla oynanabilecek tonla oyun arasından bizim en sevdiklerimizden birini önereceğiz size. Cep telefonunun tuşlarıyla cebelleşirken kramp giren parmaklarımız yüzünden bu bölümde bol bol yazım yanlışıyla karşılaşabilirsiniz. Pardon yani.

Pizzaboy

Pizzaboy, işine bağlı, dürüst ve de azimli, genç bir pizza dağıtıcısının hikayesi. Sıradan bir pizza siparişiyle başlayan oyunumuz işin içine giren perili şato, hayalet, iskelet, tuzak gibi ürpertici birtakım etkenlerle renkli bir hal alıyor. Pizzaboy olarak işiniz bir ton odası olan bir şatoda ve sınırlı süre içinde siparişi sahibine teslim etmek. Bunu yapmak için türlü engelleri aşarak gizli anahtarı bulmanız ve gizli odaya girmeniz gerekiyor.



Yol boyunca karşınıza çıkan her aç hayalet elinizdeki altı dilim pizzadan birini kapıp götüreceğinden bunlara yakalanmamanız gerekiyor. Yine de pizzayı kaptırmak her şeyin bitmesi demek değil. Sizden önce aynı görev için şatoya gelmiş iskelet pizzacıyı bulursanız ondan yeni dilim alabilirsiniz. Bir de süre bonusu kazandıran cüce dostunuz olacak.

Dost ve düşmanların her defasında odalara rasgele dağılması, bir odaya ikinci kez girdiğinizde önceden silip süpürdüğünüz bonusların bir daha çıkmaması falan iyi şeyler. Java oyunlarda sinir bozan birbirine girmiş grafikler de yok Pizzaboy'da. Temiz, eğlenceli ve ne yazık ki acıktıran bir oyun.. (Evet kilo sorunum var, ne olmuş?)

URL: www.mobiloyuncu.com

Destekleyen Telefonlar:
Nokia 7650, 7210, 5100, 6100, 6610, 3510i, 3410
Ericsson P800, Motorola T720i

Hem oynayın, hem yazın

Avaturk'un başlattığı Avatar üyelik paketi, oyunculara yeni kapılar açıyor

Türkiye'de bu yılın başından beri hizmet veren ve birçok MMoRPg (devasa online oyun) oyunu ülkemize getir[illegible]n Avaturk, bu oyunları sat[illegible]ın sıra www.avaturk.com adres[illegible]de bir oyun haberleşme porta[illegible]

[illegible]ın başlattığı Avatar üyelik paketinde başvurunuz kabul edilirse oyunculuğun yanına yazarlığı da ekliyorsunuz. 3 ay deneme süresi olan Avatar sisteminde her hafta, seçtiğiniz oyun dalı hakkında 20 bin karakterlik bir yazı yazmanız, ayrıca portaldaki forumlarda kendi alanınızda diğer oyunculara yardımcı olmanız gerekiyor. 3 aylık deneme süresinin ardından başarılı bulunursanız, artık Avaturk bünyesindeki oyunları yüzde 50 indirimle alabilir ve bu oyunların genişleme paketlerine de ücretsiz sahip olabilirsiniz. Bunun yanında oynadığınız MMoRpg oyununun aylık masraflarını da Avaturk karşılıyor.

Avaturk'ta şu anda piyasada bulunan hemen her devasa online oyunu bulabilirsiniz: Everquest, Dark Age of Camelot, Anarchy Online, Asherons Call 2, Planetside, Shadowbane, Eve Online, Neverwinter Nights... FRP oyunlarının (Dungeons and Dragons) orijinal Türkçe versiyonları da sitede mevcut. Oyun dünyasındaki gelişmeleri hızla siteye aktardıklarından, sürekli takip ettiğinizde yeni oyunlar hakkında da bilgi sahibi olabilirsiniz.





Star Wars Galaxies: Efsane mi, fiyasko mu?

Geçtiğimiz ayın sonunda Amerika'da piyasaya çıkan Star Wars Galaxies, çıkmasıyla birlikte büyük bir ilgi gördü. Ancak bu ilginin beraberinde problemler de baş gösterdi. Verant Interactive, oyunu ilk etapta sadece Amerika'da satışa sunacağını duyurunca başta Avrupa olmak üzere birçok yerden tepki gördü. Ayrıca beta aşamasından geçtiği ve birçok test yapıldığı halde oyunda çok fazla bug olduğu söylentileri de yayılmaya başladı. Bu söylentilerin gerçek olup olmadığını yakında göreceğiz. Yine de E3'te en çok ilgiyi toplayan SWG'nin büyük oyuncu kitlelerine ulaşacağını ve MMoRpg tahtına çıkacağını tahmin etmek zor değil.

World Of Warcraft gelmek üzere

[illegible]zard'ın efsane oyunu Warcraft [illegible] [illegible]yun World Of Wa[illegible] [illegible]rine b[illegible] [illegible] [illegible]ı bulunacak. [illegible]



World Cyber Games heyecanı başladı

Son başvuru tarihi 15 Ağustos!

Dünyanın en büyük ve en geniş kapsamlı oyun turnuvası için start geçtiğimiz haftalarda verildi. Bu yıl 55 ülkenin katılımı ile gerçekleşecek olan World Cyber Games 2003 organizasyonunda Half-Life: Counter Strike, Unreal Tournament 2003, FIFA 2003, Warcraft III Reign of Chaos, Starcraft: Bloodwar ve Age Of Mythology oyunları oynanacak. Eylül ayının ortalarına kadar sürecek yerel turnuvalar sonucunda toplamda 500'den fazla finalist Güney Kore'nin Seoul kentinde yapılacak olan finallere gidecek. Toplam para ödülünün 400.000 dolar olduğu finalle de kıyasıya rekabet tüm dünya oyuncularını bekliyor.



Bir oyundan fazlası

World Cyber Games organizasyonu 2000 yılından beri gittikçe artan bir katılımla gerçekleştiriliyor. Bugüne kadar Güney Kore'li oyuncuların üstünlüğü elinde tuttuğu oyunlarda geçtiğimiz yıl Rus ve Alman oyuncular da altın madalyaya ortak oldular. Profesyonel oyunculuk kavramının yavaş yavaş yerleşmeye başladığı günümüzde bu tarz büyük organizasyonlarda oyuncular bireysel becerilerini kanıtlamanın yanında ülkelerini de temsil etmenin gururunu yaşıyorlar. Oyunun ötesinde sloganı ile tüm dünya oyuncularını desteklemek ve e-sport olarak adlandırılan bilgisayar oyunculuğunu bir spor dalı, düzenlenen organizasyonu ise siber kültür etkinliği olarak lanse edilen World Cyber Games'in global sponsorluğunu Samsung firması üstleniyor. World Cyber Games ile ilgili bilgi almak için www.worldcybergames.com.tr adresine başvurabilirsiniz.



Nasıl katılacaksınız?

WCG 2003 Türkiye ön elemelerini yurtdışı kaynaklı birçok büyük organizasyonu üstlenen Siberlig firması düzenliyor. Turnuvalara katılmak isteyen oyuncuların öncelikle www.siberlig.com sitesine giderek kullanıcı kayıtlarını yaptırmaları gerekiyor. Turnuva kaydını tamamlayanlar daha sonra WCG 2003'ü seçerek oynamak istedikleri oyuna kayıtlarını yaptırmalılar. Son olarak sitede belirtilen internet kafelere giderek kayıt işlemini sonlandırmanız mümkün. Turnuva kayıtları 15 Ağustos'ta sona erecek ve ön elemeler 1 Eylül'de tamamlanmış olacak. Daha sonra tüm illerden gelecek olan finalistler İstanbul'da yapılacak olan büyük finale katılacaklar. Burada başarılı olan 11 oyuncumuz Türk Milli takımı olarak Güney Kore'deki oyunlara katılma şansına sahip olacak. Oyuncularımızın tüm masrafları ana sponsor Samsung firması tarafından karşılanacak.

Daha önceki organizasyonlar

Türkiye'de düzenlenen tek organizasyon World Cyber Games değil. Temmuz ayı başında düzenlenen CPL (Cyber Athlete Professional League) Amerika Summer 2003 finalleri için ön elemeler İstanbul Swissotel'de yapıldı. Avrupa'dan sadece İspanya ve Türkiye'de yapılan ön elemelerin finalinde İstanbul takımı DGTH ile Alman E2Sports karşılaştı. İlk turda galip gelmesine karşın finalde istediği başarıyı yakalayamayan DGTH, E2Sports'a yenilerek Amerika'daki final şansını kaybetti. 200.000 dolar toplam para ödüllü CPL Dallas Yaz Etkinliği 31 Temmuz - 3 Ağustos tarihleri arasında Dallas'ta gerçekleşecek.

Warcraft 3: Frozen Throne



Merhabalar, dergimizin ilk sayısında size bahsedeceğim oyun başlıktan da göründüğü gibi Warcraft III: Frozen Throne Expansion Pack. Biz ona kısaca WC3FT diyelim. Bugüne kadar oynadığım real-time strateji oyunları içerisinde en sevdiğim serilerden biridir Warcraft serisi. Oyunun bütün sürümleri çok başarılı yapıtlardır ve bence RTS oynamaya başlayacaklar için mükemmel bir başlangıç olabilir. Bu sayıdaki Strateji Rehberi bölümümüzde Warcraft III'deki tüm senaryoları tamamlamak için yapılmış olan ve oyunun bazı yerlerinde çok daha farklı senaryolar içeren Warcraft 3: Frozen Throne Expansion Pack ve oyunun tam çözümünden bahsedeceğim. Aslında bu oyuna Expansion Pack (eklenti görev paketi) demek yanlış olur. Yeni birimler, arayüzdeki bazı değişiklikler ve tabii ki senaryolar hesaba katıldığında resmen yeni bir oyun yaratılmış. Oyunun Expansion Pack olduğunu ancak oyunu bilgisayarınıza yüklerken Warcraft III'ün yüklü olması gerektirdiğini söylediği zaman anlıyorsunuz :)

Oyunda bu sefer senaryolar ırklar şeklinde ayrılmamış, daha çok senaryoları clanlar şeklinde ayırmışlar. Oyuna önceki bölümlerden bildiğimiz Night Elf ırkı ile başlıyoruz fakat bu ırk Sentinels diye geçiyor. Campaign'leri bitirdikçe yeni clanlar ile bitirilecek yeni senaryolar açılıyor. Sentinels (Night Elf ırkına ait olan clan) ile ilk campaign'i bitirdikten sonra Alliance (insan ırkına çok benzeyen Blood Elves ırkına ait clan) ile yeni senaryolara devam ediyorsunuz. Oyunda ırk olarak tek değişiklik ise oyunun ilk sinematik videosunda da göreceğiniz ve önceki oyundan da tanıdığımız Illidan kahramanı tarafından denizden çağırılan Naga ırkı. Oyunda bu ırkı Illidan'ın saldırı güçleri olarak kullanıyoruz çoğunlukla. Frozen Throne'da, Alliance ile ilgili senaryoları bitirdikten sonra, oyunun finaline taşınacağınız son clan olan Scourge Campaign (Undeath ırkına ait olan clan) açılıyor. Ayrıca oyunda bir de Bonus Campaign açık olarak bulunuyor. The Founding Of Durator olarak geçen bu campaign'de Orc ırkı ile oynuyorsunuz. Bu campaign üç bölümden oluşuyor ve birinci bölümü bitirdikten sonra devamını internetten indirebiliyorsunuz. Frozen Throne CD'sinde Founding of Durator'ın sadece ilk bölümü bulunuyor ve bu görevi başarıyla tamamladıktan sonra diğer iki bölümü www.blizzard.com adresinden indirmemiz veya 'Battle Net' sunucusuna bağlanmamız isteniyor.

Bu arada neredeyse her bölümde yapıp yapmamanın size bağlı olacağı görevler var, bunlardan çoğunu ana göreve giderken ister istemez yapıyorsunuz. Diğerleri arasından eğlenceli bulduklarımı da burada anlatacağım

Sentinels Campaign
Terror Of The Tides

Bolum I

Rise Of The Naga

Oyunun ilk görevi. Kahramanız Maiev ile bir Elf kapısının önünde göreve başlıyoruz. Bu bölümdeki görev şartlarından birisi Maiev'in mutlaka hayatta kalması, eğer Maiev ölürse görev başarısızlıkla sonuçlanıyor. Bunun dışında görevdeki esas amaç öbür oyundan da tanıdığımız Demon ırkından olan Illidan'ın ne yapmaya çalıştığını bulmak. Hatırlarsanız Illidan Night Elf'ler tarafından Burning Legion'u yenmek için Maiev'in zindanından kurtarılmıştı ve Illidan görevi bittikten sonra oyundaki kahramanlardan biri olan Malfurion tarafından NightElf diyarından d... ılmıştı. Bilin bakalım ne ... ın ... ukam almak için geri döndü.

Ilk bölümde mümkün olduğu kadar opsiyonel görevlerden ekstra destek kurmaya çalışın. Haritanın sol tarafında bir yerlerde destek kuvvet bulabilirsiniz. Buradaki esas amaç haritanın sonundaki Naga'ların buradan ayrılmak için kullanacağımız gemileri yok etmesini önlemek.





Haritada işaretli olan güç jeneratörlerini mutlaka yok edin.

Bolum II

The Broken Isles

Bu bölümdeki esas görev ise öncelikle Illidan'ın yerini bulmak. Illidan haritanın sol tarafının ortalarında kalıyor. Üssünüzü kurduğunuz noktadan sola devam edin, yukarılara doğru çıkın. Iste buldunuz. Bu işi hallettikten sonra size verilecek yeni görev, haritanın sağ üst köşesinde Tomb Of Sargeras'ın girişinde bulunan Illidan'ın Naga gardiyanlarını öldürmek. Bölüme, üs kurarak başlıyorsunuz. Mümkün olduğu kadar iyi bir üs kurmaya çalışın, paranızı upgrade'lerden çok asker çıkarmaya kullanın. Ayrıca iyi savunma yapın çünkü bu bölümde Illidan size mümkün olduğu kadar karşı saldırıda bulunacaktır.



Warchief Thrall'ün üstünde çıkan ünlem işareti ona gitmeniz gerektiğini gösterir.

Bolum III

The Tomb Of Sargeras

Buradaki ilk esas görevimiz ise yine Illidan'ı ve ne yapmaya çalıştığını bulmak. Kahramanımız Maiev in görevi bitirmemiz için yine mutlaka hayatta kalması lazım. Bu bölüm içerisinde haritada çeşitli yerlerden yine ek müttefikler alacağız. Alacağımız ikinci temel görev ise ilk görevin sonunda yani Illidan'ı bulunca başlıyor. Illidan'ın yaptığı büyüden sonra arkadaşlarımız odanın içerisindeyken kahramanımız Maiev dışarıda kalacak. Burada yine Maiev'in hayatta kalması şartlardan biri. Mümkün olduğu kadar size saldıran hiçbir düşmana karşılık vermeyerek tapınaktan kaçın çünkü tek başınızasınız ve herhangi bir ek destek ya da kuvvet almayacaksınız. Tabanları yağlayıp bu bölüme ilk başladığınız yere dönün.

Bolum IV

Wrath Of The Betrayer

Bu bölümdeki esas amaç Runner'ı korumak. Runner'ın zamanında buradan çıkıp Malfurion'a ulaşıp destek kuvvet çağırması gerekiyor. Burada ana görevlerimizden biri üssünüzün yok olmaması. Doğal olarak Runner'ın hayatta kalması da diğer koşul. Bunun haricinde harita içerisinde Runner'ı buradan dışarıya taşıyacak olan Night Elf gemilerini bulmanız gerekiyor. Ondan sonra da Runner'ı gemiye bindirmeli ve olabildiğince çok destek kuvvetle hem karadan hem denizden eşlik ederek buradan sağ salim çıkmasını sağlamalısınız.

Unfinished Business

Hikayeyi anlamak için bu bölümü arkanıza yaslanarak izleyebilirsiniz...

Bolum V
Balancing The Scales

Buradaki ilk esas görevimiz, kahramanlarımız Malfurion ve Tyrande ile birlikte Maiev'in üssüne ulaşmak. Malfurion ve Tyrande'nın hayata kalması yine olmazsa olmaz şartlardan biri. Mümkün olduğunca yavaş ve düşmanları öldürerek ilerlevin İkinci esas görev ise haritanın sağ üst köşesinde yer alan Illidan'ın üssünü yok etmek Fakat bunun için öncelikle Maiev'ın üssüne doğru ilerlerken yok ettiğimiz ve üssün hemen sol üst kösesinde kalan altın madenini altın kaynagı olarak kullanmanızı tavsiye ederim Illidan'ın üssü ve savunmaları çok gü[illegible] Mümkun olduğu kadar asker h[illegible] Illidan'ın üssünün girişinde bekleterek saldırıya ondan sonra baş[illegible]

Bolüm VI
Chards O[illegible]

Burad[illegible] [illegible] Maiev Tyrande Kael hayatta kalmak zorunda [illegible] [illegible]nmalı Eger vagonlar [illegible] ölürse görev biter. Bu bolumdeki en önemli yer ise geleceğimiz bir yol ayrımı Burada sağdaki yol doğrudan Undeath üssünün içine gidiyor. Gerçi daha kısa bir yol ama bence geçilmesi imkansız :). Ben size soldaki yolu tavsiye ederim, daha uzun fakat düşmanlar daha önceden olduğu gibi aralıklarla geliyor

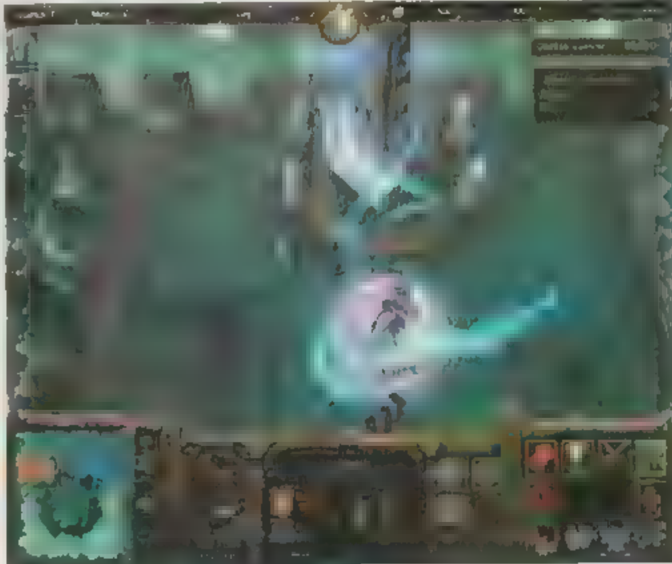
Malfurion's Vision

Bu bölümü yine arkamıza yaslanarak seyrediyoruz.



Bolum VII
The Ruins Of Dalaran.

Bu campaign içinde finale yavaş yavaş yaklaşıyoruz. Bu bölümde görevi tamamlamak için 30 dakika süremiz var. Amaç, nihayet Illidan'ın bütün dünyayı sarsan büyüsünü bozmak ve taşı yok etmek. Süre kısıtlı olduğu için mümkün olduğu kadar seri davranmalıyız. Oyun başlar başlamaz ekiplerimizi toparlayıp yola koyulacağız. Amaç haritanın sağ en uca yakın üst kösesinde bulunan Paladin kahramanımız Magroth The Defender'ı kurtarıp saldırı ekibimize dahil etmek Saldıracağımız yer ise haritanın sol üst kösesinde bulunuyor, üsse buradan saldırıda bulunmak daha mantıklı, çünkü böylelikle daha az düşmanla uğraşmanız gerekecek Bu arada unutmayın hedefe ulaştığınızda taşın yanında büyü yapan düşmanları öldürmek için mutlaka sız de büyü kullanmalısınız Onları öldürüp görevi bitirmenin tek yolu bu


Obelisk'leri Illidan'dan önce ele geçirin. Savunmanıza dikkat edin.

Bolum VIII
The Brothers Stormage:

Bu bölümde beklenmedik bir olay oluyor. Malfurion ve Illidan işbirliği yaparak konvoy bölümünde boğukluğunu sandığımız Tyrande'yi kurtarma işine girişiyorlar Bu arada aslında Malfurion ve Illidan dramatik bir şekilde kardeşler :). Bu bölümde hem Illidan'ın Naga savunmasını Undeath üssünü yok etmek ve Tyrande'yi kurtarmak için kullanacağız, hem de Malfurion'un Night Elf gücünü Night Elf üssünü korumak için kullanacağız. Ana görevler ise Undeath üssünü yok edip Tyrande'yi bulmak ve de Night Elf üssünü yukarıda bahsettiğim gibi korumak

Final: Parting of Ways

İşte beklenen an! Night Elf Campaign'inin finali. Buradaki esas göreviniz yine arkanıza yaslanıp Night Elf Campaign'inin bitişini izlemek

Alliance Campaign Curse Of The Blood Elves

Bolum I
Misconceptions

Bu bölümdeki esas görevimiz 3 tane 'observatory'i köylüler yardımı ile tamir etmek. İlki otomatik olarak göreve başladığımız yerde bir köylü tarafından tamir ediliyor Aynı zamanda bu bölümde Spell Breaker isimli yeni bir ünite Blood Elves grubuna ekleniyor. Kael ve ekibini alarak sağ alt tarafa doğru, kapıları kırarak ilerlemeye başlayın. Buralarda, üssümüzü kurmak için gerekli olan çeşitli malzemeleri alarak ise başlıyoruz. Oyuna başladığımız yerde bir tane observatory

var. Diğerleri ise karşı adada. Neyse ki Naga'lar var. Bize yardımcı olup iki tane gemi vererek karşıya geçmemizi sağlayacaklar. Karşıya geçtikten sonra kısık ateşte soğanlarımızı pişirip, şey pardon karışıu da). Karşıya geçtikten sonra üssümüzü buraya kurabiliriz fakat iyi bir savunma hazırlamamız gerekiyor. Çünkü Undeath'ler ve bir takım Troll'ler ile bu adada başımız derde girecek. Tamir edilmesi gereken diğer iki observatory ise bu adada. Oyunun başında sahile inmeden her şeyi toplayın, her yeri dolaşın. Inventory'nize alınacak bir sürü değerli eşya mevcut burada

Bolum II
A Dark Covenant

Bu bölüme bir ton büyü ve geniş bir üs ile başlıyoruz, fakat önceki bölümde tamir ettiğimiz observatory'ler büyük bir Undeath üssü tanımlıyor. Bunun yanında haritanın orta en üst ve orta alt kısımda bulunan ve bize ait olan üsler de iki tane farklı Undeath grubu tarafından daha oyunun başında yok ediliyor. İşimiz zor ama imkansız değil. Buradaki stratejimiz mümkün olduğu kadar fazla savunma yapmak olmalı. Bu konudaki tek desteğimizse Naga'lardan Naga Witch adındaki bir kahraman. Naga Witch ekibi ile birlikte bize yardım edecek ki bu da bize biraz nefes aldıracak.

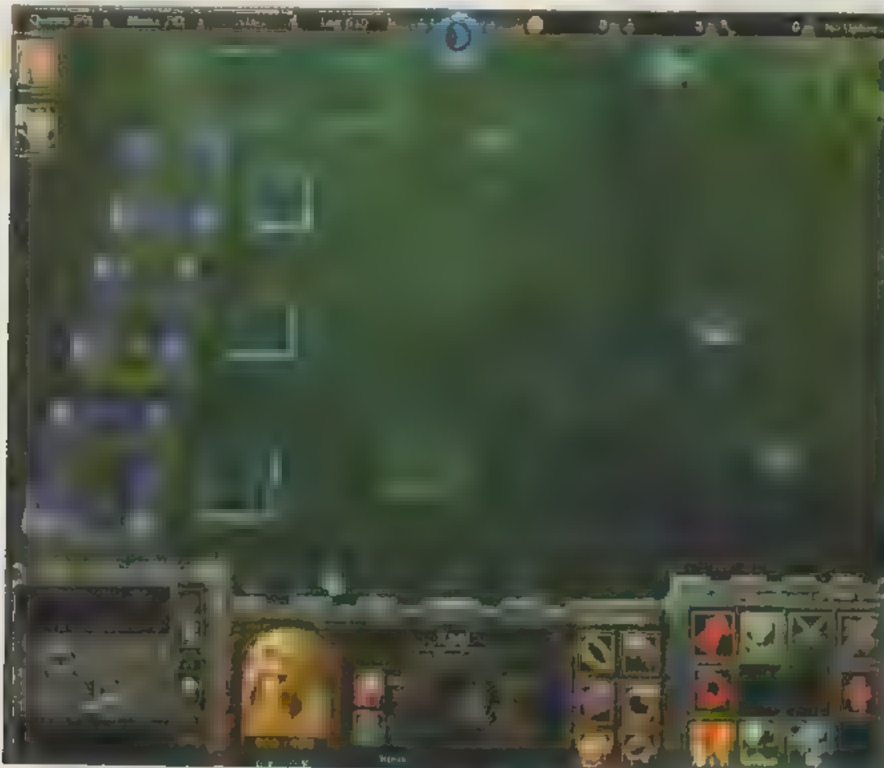
Bolum III
The Dungeons Of Dalaran

İşte oyun'la en [illegible] [illegible] [illegible] [illegible] a gizli bir bölüm açılmasını sağlıyor. Öncelikli olarak tamamlamanız gereken görev, Lieutenant'larınızı ve Kael'i zindandan tek parça olarak çıkartabilmek. Bunun için Naga Witch ile işbirliği yapacaksınız. Kurtarmanız gereken 4 tane Lieutenant var. Bunlar haritanın çeşitli yerlerindeler. Bu yüzden haritayı karış karış dolaşmanız gerekiyor. Ayrıca yine klasik olarak kahramanlarımızın ikisi de hayatta kalmak zorunda. Bu adaki ikinci esas görev ise başgardiyan olan Jailor Kassan'ı ve korumalarını öldürmek. Bulabildiğiniz sizden olan herkesi kurtarın. Gelelim gizli bölümü nasıl açacağımıza... Zindandan çıkmanız akın. haritanın en alt kısmında tam ortadan biraz sağa doğru gittiğimizde karşımıza çıkan kapının aksi yönde bir başka kapı daha bulunuyor. Bu kapıyı kırdığımız zaman 3 farklı renkte tutsak edilmiş koyunla karşılaşıyoruz. Evet, bildiğiniz koyun! Bunların önünde taşlar var ve her bir taşa basıldığında çıkan ses farklı. Sesleri "Bah-Ram-You" sırasına göre çıkartığımızda sağ yokuşun yukarısındaki kapı açılacak. O kapıdan kahramanımız Kael ile geçtiğimizde uçan koyunlar ve altında bir soru işareti göreceksiniz. Soru işaretinin üstünde "Secret Level Question Mark" yazıyor. İşarete tıklayarak bu bölümü bitirdikten sonra gizli bölümü oynama şansını kazanmış oluyoruz. Şimdi bu odanın ters istikametindeki kapıdan devam ederek bölümü bitirebiliriz.


Undeath üssüne karşı mutlaka iyi bir savunma hazırlayın.

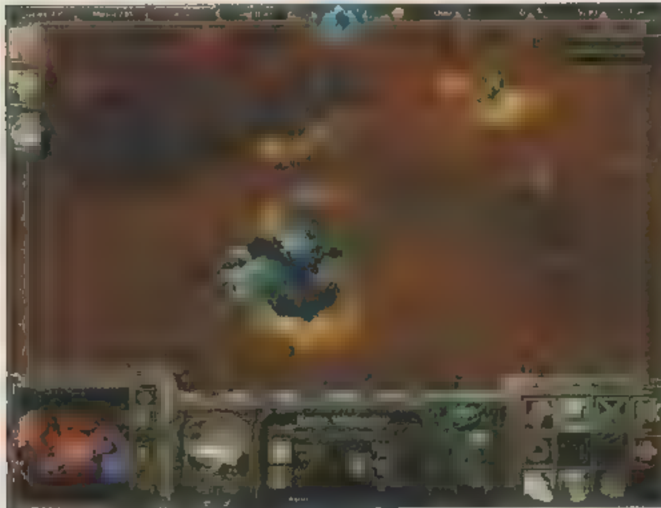
Gizli Bolum
The Crossing

İşte gizli bölüm karşımızda. Laf aramızda, bu bölümü cheat kullanmadan geçmek imkansız gibi bir şey. Buradaki amaç, General Garithos'un gönderdiği askerlerin portalı yok etmesini önlemek. Blood Elf Engineer'lar yardımıyla kuleleri inşa ediyoruz. Sürekli yeni kuleler Engineer'lar tarafından geliştiriliyor. Sonuçta, 36 raunt boyunca Garithos'un müttefiklerine karşı kule savunmasıyla ayakta kalabilirsek bundan sonraki bölümde Padaraen Brewmaster isimli bir


Gizli bölümü açan koyunların bulunduğu bölüm burası. Sırası ile doğru taşlara basın.


Gizli bölümü açmak için basılması gereken soru işaretinin bulunduğu oda.


Gizli bölümden bir kesit. Kulelerin yapılması gereken yerler haritada belli.


Gizli bölümü geçersek bize bir sonraki bölümde verilecek olan kahraman.

kahramanla oynama şansımız olacak. Unutmayın portal mutlaka korunmalı. "beni aşar" diyenler için tavsiye ettiğim şifreler ise (kullanmak için oyun içindeyken enter tuşuna basarak message bölümüne uygun şifreyi yazmanız yeterli. Şifre geçerli olduğunda sol ortada "Cheat Enabled!" mesajını göreceksiniz. Kapatmak için aynı şifreyi tekrar yazın) şunlar: WarpTen: Hızlı bina inşa etme. GreedIsGood 1000000: Altın ve odun. Bu arada kuleleri yeşil yolların üzerine inşa etmeyi ve inşa ettikten sonra her çeşit kuleyi upgrade etmeyi unutmayın.

The Dusts Of Outland
Arkaya yaslanıp izleme moduna geçiyoruz.

Bolum IV
The Search for Illidan
Bu bölümdeki esas görev Maiev tarafından yakalanan Illidan'ın içinde bulunduğu kafesi Kael ile birlikte ele geçirip kendi üssümüzde işaretli olan yere götürmek. Bu arada, taşırken kafesi Maiev'in almasını engellemek için de destek kuvvet götürerek kafesi korumak durumundayız. Gizli bölümden aldığımız Panda'nın bize burada büyük yardımı oluyor. Unutmayın kafesi kim üssüne götürürse oyunu da o kazanıyor.

Illidan's Task
Yine arkamıza yaslanıp izleme modu... Ben bu kadar bölümden sonra amuda kalkma modunu tercih ediyorum :)

Bolum V
Gates Of The Abyss
Benim açımdan zor olan bölümlerden biri. Buradaki esas görev Dimensional Gate olarak adlandırılan kapıların Illidan tarafından harita içerisinde bulunup kapatılmasını sağlamak. İlki hemen başladığımız yerde, diğerleri ise haritanın sol üst, sağ üst, ve sağ alt köşelerinde bulunuyor. Toplam olarak 4 kapı mevcut. Illidan her bir kapıyı 3 dakikada kapatıyor ve bu 3 dakika boyunca mutlaka korunmalı. Onun için üssümüzden mümkün olduğunca çok destek kuvvet almalı ve Illidan'ı Kael ile birlikte hem yolda hem de kapıları kapatırken korumalıyız. Unutmayın, düşmanların çoğu kapatılmaya çalışılan kapılardan çıkıyor. Kapıları kapatmak için Illidan'ı kapının biraz derisindeki parlayan beyaz işaretli yere götürdüğünüzde Illidan otomatik olarak ayine başlıyor.

Bolum VI
Lord Of Outland
Bu bölümdeki esas amaç Outland'ın sahibi Magtheridon'u yenmek. Ama önce, üssümüzden çıkarttığımız askerler ve ilerlerken saflarımıza katılacak olan müttefiklerle beraber haritanın en üst sol ve sağ köşelerince bulunan The Master of Pain ve The Mistress Of Torment'i öldürmemiz gerekiyor. Bunların üzerlerinden çıkan Shadowkey'ler sayesinde bizi Magtheridon'a götürecek ve onunla savaşıp yenmemizi sağlayacak kapıları açacağız. Bu arada bir de opsiyonel görev var. Amaç ana geçiş kapıl[...]daki savunma sistemlerini kapatmak için gerekli olan 4 ayrı güç jeneratörüne ulaşarak, ana geçişlerdeki savunma sistemlerini kapatmak. Böylece geçişlerimiz daha kolay hale gelmiş olacak.

Final: Kil'jaeden's Command
Evet, arkamıza yaslanıp Alliance Campaign'in son demosunu izleyebiliriz.

Devamı haftaya...


Bonus bölümünde Rexxar ve Rokhan'dan bir kesit.

Hile Kodları

Size 'lamer' demek istemeyiz ama dergide ilk bu sayfayı açıyorsanız belki de kendinizle yüzleşmenin zamanı gelmiştir...

Tomb Raider: Angel of Darkness

Sonsuz para ya da araç

Çıkabileceğiniz ve elinizde para ya da yeniden kullanabilen araçlar (sağlık kiti, levye vs.) ile dönebileceğiniz bir yere gidin. Ekrandan çıkıp geri dönmeye devam edin. Her defasında para ya da araç orada olacaktır.

İran gettosunda sonsuz para

Kadınlarla konuştuktan sonra rehinci dükkanına gidin. Dükkandaki adamla konuştuktan sonra çıkın. Sonra solunuzda bir lağım kapağı ve bir nesne görene kadar düz gidin. O nesneyi aldığınızda para olduğunu göreceksiniz. Sonra rehinci dükkanına dönüp aynı yolu tekrar katettiğinizde orada sizi yine para bekliyor olacak. Bu işi istediğiniz paraya sahip olana kadar tekrarlayabilirsiniz.

Daha hızlı ateş

Ateş etmek için [Action]a sürekli basmak yerine onu hızla tıklayın. Lara çok daha hızlı ateş edecektir.

Gaz maskesine erkenden sahip olun

Kabinin tam karşısında durun ve [Crouch]a basın. El belirdiğinde [Action]a basın. Doğru yaparsanız Lara sürünerek kapıyı geçecek ve bir gaz maskesi alacaktır. Bu diğer yerlerde de işe yarayacaktır.





Warcraft 3: Frozen Throne

Oyun sırasında iki oyunculu mesaj kutusunu göstermek için [Enter]a basın, aşağıdaki kodlardan birini girin ve tekrar [Enter]a basın. Kodu doğru girdiyseniz "Cheat Code Enabled" mesajı görünecektir.

Kod	Sonuç
whosyourdaddy	yenilmezlik ve bir vuruşta öldürme
thereisnospoon	sonsuz güç
strengthandhonor	savaş modunda kaybettikten sonra oynamaya devam
iseedeadpeople	tam harita
allyourbasearebelongtous	anında zafer
somebodysetusupthebomb	anında yenilgi
keysersoze [sayı]	altın; 500 default
leafittome [sayı]	kereste; 500 default
greedisgood [sayı]	altın ve kereste; 500 default
pointbreak	gıda

The Sims: Superstar

1000 Simoleon

Ctrl + Shift + C'ye basın ve [rosebud] yazın. [Enter]a bastığınızda 1000 simoleon'unuz olacak.

Nesneleri Hareket Ettirme

Ctrl + Shift + C'ye basın ve çıkan gri kutuya [Move_objects on] yazın. Bu, size oyunda istediğiniz her şeyi hareket ettirme özelliğini kazandıracak ve bu özellik de çok işinize yarayabilir.

Başka, başka?

Oyun sırasında [Ctrl] + [Shift] + C'ye basarak ekranın sol üst köşesinde bir kutu açın. Sonra aşağıdaki kodlardan birini yazın. Birden fazla kod yazmak isterseniz kodlar arasına [Semicolon] yazın.

Kod	Sonuç
water_tool	hendekle çevrilme ya da akıntı yaratma
edit_char	bir karakter modu yaratma
interests	kişilik ve ilgi alanlarını görüntüleme

Kestane kebap Acele cevap!

Sevgili Okur,

Sana bu mektubu ilk sayıyı bitirmiş olmanın rehaveti ve mutluluğuyla yazıyorum. Biraz terledik, biraz gerildik, biraz yorulduk, bayağı da eğlendik ve nihayetinde derginin ilk sayısını bitirdik... Şimdi, bitmiş sayfaların karşısına geçip şöyle bir bakınca eksikliğini hissettiğimiz tek bir şey var. "Nedir o?" demek, anlamazlıktan gelmek yasak. E, evet yani, sizden bahsediyoruz. Biz o kadar yazdık, şimdi sıra sizde.

Beyler, hanımlar; derginin bu sayfası size ait. Tepe tepe kullanmanız, aklınıza takılanları yazmanız, yardıma ihtiyacınız varsa danışmanız, Progamer hakkındaki düşüncelerinizi yüksek sesle söylemeniz, oyun alemiyle ilgili ilginç tespitlerinizi paylaşmanız için derginin en manzaralı, en ferah sayfasını sizlere tahsis ettik. Hayırlı, uğurlu olsun!



Ne istediğinizi söyleyin!

Bu sayfayı sadece karşılıklı gevezelik edeceğimiz bir alan olarak değil derginin gidişatına yön verecek bir bölüm olarak da görüyoruz. Progamer okuyucusu nasıl biridir, ne oynar, ne okur, ne dinler, nelere sinir olur, en sevdiği renk nedir, ıssız adada yanına hangi üç şeyi alacaktır (tamam bu kadarını gerçekten de merak etmiyoruz, ayakkabı numaranızdan karakter tahlili de yapmayacağız, söz) gibi şeylerin yanında bu dergiden beklentilerinizi de öğrenmek istiyoruz. Ayrıca bu bölümü zaman zaman bazı tartışma konuları için de kullanmak ve bir forum ortamı yaratmak da isteyebilirsiniz. Konu başlıklarınızı seçin, diğer oyuncularla fikirlerinizi paylaşın. Konuyla ilgili değişik yorumlar geldikçe onları da buradan yayınlayalım. Oyun sektörünün anlamsızca cılız kaldığı Türkiye gibi bir memlekette şüphesiz tartışılabilecek sürüyle konu, cevabını hep birlikte arayabileceğimiz bir ton soru var... Hangisini tartışacağınız size kalmış. Tartışmalar çok alevlenirse FIFA kokartlı yazarlarımızdan biri devreye girip tarafları sakinleştirecektir, merak etmeyin.

Siz de yazın

Bitmedi! Yine bu bölüm için de sizden gelen oyun incelemelerine de yer vermek istiyoruz. Evet çok fazla sayfamız yok ama gönlümüz geniş... Her yazdığınız dergiye giremeyebilir tabii ama sizin hevesiniz bizim de sayfada boş yerimiz olduğu sürece böyle bir köşeyi birlikte yürütebiliriz. Kısa ve öz yazmaya dikkat ettiğiniz müddetçe sorun yok. Ha, bir de gereksiz taramalardan kaçının!

Adresi veriyoruz...

Hazır henüz sizden gelen mektuplar ortada yokken iki satır konuşalım, fırsatı kaçırmayalım dedik ama çok da uzatmamak lazım. Ufak ufak cümleyi toparlayıp topraklarınızı size bırakma zamanı geldi.
Bize yazın...
mektup@progamermag.com

pro gamer
Haftalık Oyun Kültürü Dergisi

7 Ağustos 2003 / Sayı: 1

İmtiyaz Sahibi ve Sorumlu Yazıişleri Müdürü
C. Serpil Ulutürk
serpil@progamermag.com

Editör
Esra Akın
esra@progamermag.com

Serkan Ayan
serkan@progamermag.com

Yazı İşleri
Volkan Alkan
volkan@progamermag.com

Tayhan Memir
tayhan@progamermag.com

Görsel Yönetmen
Gökhan Tüzüngüç
gokhan@progamermag.com

Grafik Tasarım
Maynajans Reklam Tanıtım Hizmetleri
Tel.(0212) 528 80 55

İdare Merkezi
Cumhuriyet Caddesi Umaç Apartmanı
No.: 141-147 Kat: 6 Daire: 14
Elmadağ-Şişli/İSTANBUL
Tel.: (0212) 354 30 00

Basıldığı Yer
Print City Tesisleri
Fatih Mahallesi Hasan Basri Caddesi
Samandıra/İSTANBUL

İletişim
Tel.: (0212) 258 17 04
progamer@progamermag.com

MEDI GRUP "İLETİŞİM KÖPRÜSÜ"
0212 - 354 33 00

Genel Müdür
Can Çağdaş

Genel Müdür Yardımcıları / Satış
Meltem İnanç
Bahar Şamhili
Necdet Atar

Genel Müdür Yardımcısı / Pazarlama
Hakan Acar

Genel Müdür Yardımcısı / Finans ve Operasyon
Erhan Özdemir

Fiyatı: 1.500.000 TL.
Hediyesi Sabah Gazetesi

Esquire







Ne olur doğruyu söyleyin doktor... Yeniden görebilecek miyim?
Yeniden okuyabilecek miyim doktor? Dokunmak ama okuyamamak...
Ahh bilemezsiniz... Artık dayanamıyorum doktor...
Görmek istiyorum doktor!.. Okumak istiyorum doktor!.. Doktor... Doktor...

Esquire, gözünüzün nuru!..

Ağustos sayısı bayilerde